



**Broj: 380/22**

**Datum: 25.07.2022.godine**

Shodno članu 52 stav 5 Pravilnika o takmičenju Odbojkaškog saveza Crne Gore objavljuje se

**K O N K U R S**  
**ZA POPUNU EPCG SUPERLIGE**  
**ODBOJKAŠICA**

**Član 1**

Nakon odrađenih prijava za učešće u odbojkaškim ligama Crne Gore, za EPCG Superligu odbojkašica prijavljeno je 9 klubova. Jedno (1) upražnjeno mjesto popuniće se Konkursom za popunu EPCG Superlige odbojkašica.

**Član 2**

Pravo učešća na Konkursu imaju svi klubovi prijavljeni za takmičenje u EPCG Prvoj ligi odbojkašica, osim ekipe koja je odustala od takmičenja u EPCG Superligi odbojkašica.

**Član 3**

Minimalna uplata za učešće na Konkurs je **1.000 eura**.

**Član 4**

Osnov za sticanje prava nastupa u EPCG Superligi odbojkašica je bolja finansijska ponuda.

U slučaju da budu identične finansijske ponude učesnik EPCG Superlige odbojkašica odrediće se žrijebom.

**Član 5**

Klub koji je ovim Konkursom ostvario pravo učešća u EPCG Superligi odbojkašica obavezan je izvršiti uplatu cjelokupne sume koju je ponudio, najkasnije do 01. septembra 2022. godine, na tekući račun OSCG, broj: 510-210322-59, kod CKB banke.



Klub koji je ovim Konkursom ostvario pravo učešća u EPCG Superligi odbojkašica, osim uplate iz stava 1 ovog člana, obavezan je izvršiti i uplatu prijavnine za učešće u EPCG Superligi odbojkašica, najkasnije do 01. septembra 2022. godine, na tekući račun OSCG, broj: 510-210322-59, kod CKB banke.

### Član 6

U slučaju neizvršavanja uplata iz člana 5 ovog Konkursa u predviđenom roku, OSCG će pokrenuti disciplinski postupak protiv kluba, dok će pravo učešća u EPCG Superligi odbojkašica pripasti klubu sa drugorangiranom ponudom.

### Član 7

Prijavni obrazac (pečatiran i potpisan od strane ovlašćenog lica kluba) za popunu EPCG Superlige odbojkašica, dostavljaju se lično u zatvorenoj koverti na sastanak zainteresovanih klubova koji će se održati u **petak, 29. jula 2022. godine u 12 časova**, u prostorijama Odbojkaškog saveza Crne Gore.



KOMESAR TAKMIČENJA OSCG  
Miloš Jovanović