



ZVANIČNA PRAVILA ODBOJKE NA PESKU
2013-2016

Odobrena na 33. FIVB Kongresu 2012

Zvanična Pravila Odbojke na Pesku 2013-2016

Objavljena od strane FIVB-a u 2012 – www.fivb.org

Dizajn: Samuel Chesaux

Prevod: Vladimir Milošević

Ilustracije: © FIVB 2012



Zvanična Pravila Odbojke na Pesku 2013-2016

Odobrena na 33. FIVB Kongresu 2012

To be implemented in all competitions from 1st January 2013
and in all competitions which are completed in 2013

SADRŽAJ

KARAKTERISTIKE IGRE	7
I DEO: FILOZOFIJA PRAVILA IGRE I SUĐENJA	8
II DEO: ODELJAK 1: IGRA	11
POGLAVLJE 1: OBJEKTI I OPREMA	12
1 PROSTOR ZA IGRU	12
1.1 DIMENZIJE	12
1.2 PODLOGA ZA IGRU	12
1.3 LINIJE TERENA	13
1.4 ZONE I PROSTORI	13
1.5 VREMENSKI USLOVI	13
1.6 OSVETLJENJE	13
2 MREŽA I STUBOVI	13
2.1 VISINA MREŽE	13
2.2 STRUKTURA	14
2.3 BOČNE TRAKE	14
2.4 ANTENE	14
2.5 STUBOVI	15
2.6 DODATNA OPREMA	15
3 LOPTE	15
3.1 KARAKTERISTIKE	15
3.2 JEDNOBRAZNOST LOPTI	15
3.3 SISTEM SA 3 LOPTE	15
POGLAVLJE 2: UČESNICI	16
4 EKIPE	16
4.1 SASTAV EKIPA	16
4.2 POZICIJE EKIPA	16
4.3 OPREMA	16
4.4 ZAMENA OPREME	17
4.5 ZABRANJENI OBJEKTI	17
5 VOĐE EKIPA	17
5.1 KAPITEN	17

6	OSVAJANJE POENA, SETA I MEČA	19
6.1	OSVAJANJE POENA	19
6.2	OSVAJANJE SETA	19
6.3	POBEDA U MEČU	20
6.4	NEKOMPLETNA EKIPA	20
7	ELEMENTI IGRE	20
7.1	ŽREB	20
7.2	ZVANIČNO ZAGREVANJE	21
7.3	POSTAVA EKIPA	21
7.4	POZICIJA EKIPA	21
7.5	POZICIONA GREŠKA	21
7.6	REDOSLED SERVIRANJA	21
7.7	GREŠKA U REDOSLEDU SERVIRANJAA	21

8	SITUACIJE U IGRI	22
8.1	LOPTA U IGRI.....	22
8.2	LOPTA VAN IGRE	22
8.3	LOPTA "UNUTRA".....	22
8.4	LOPTA "U AUTU"	22
9	ODIGRAVANJE LOPTOM	23
9.1	ODIGRAVANJE EKIPA	23
9.2	KARAKTERISTIKE ODIGRAVANJA LOPTOM	24
9.3	GREŠKE ODIGRAVANJA LOPTOM	24
10	LOPTA NA MREŽI	24
10.1	LOPTA PRELAZI MREŽU	24
10.2	LOPTA DODIRUJE MREŽU	25
10.3	LOPTA NA MREŽI	25
11	IGRAČ NA MREŽI	25
11.1	PRELAZ PREKO MREŽE	25
11.2	PRELAZ U PROTIVNIČKI PROSTOR, TEREN I SLOBODNU ZONU	25
11.3	DODIR MREŽE	25
11.4	GREŠKE IGRAČA PORED MREŽE	26
12	SERVIS	26
12.1	PRVI SERVIS U SETU	26
12.2	REDOSLED SERVIRANJA	26
12.3	DOZVOLA ZA IZVOĐENJE SERVISA	27
12.4	IZVOĐENJE SERVISA	27

12.5	ZAKLON	27
12.6	GREŠKE ZA VREME SERVIRANJA	27
13	GREŠKE U NAPADU	28
13.1	KARAKTERISTIKE UDARCA U NAPADU	28
13.2	GREŠKE UDARCA U NAPADU	28
14	BLOK	28
14.1	BLOKIRANJE	28
14.2	DODIR BLOKA	29
14.3	BLOKIRANJE U PROTIVNIČKOM PROSTORU ZA IGRU	29
14.4	BLOK I ODIGRAVANJE EKIPE	29
14.5	BLOKIRANJE SERVISA	29
14.6	GREŠKE BLOKIRANJA	29

POGLAVLJE 5: PREKIDI, PAUZE I ODUGOVLAČENJA

30

15	PREKIDI.....	30
15.1	BROJ PRAVILNIH PREKIDA IGRE.....	30
15.2	REDOSED PRAVILNIH PREKIDA IGRE.....	30
15.3	ZAHTEV ZA PRAVILAN PREKID IGRE.....	30
15.4	TAJM AUT I TEHNIČKI TAJM AUT.....	30
15.5	NEOSNOVANI ZAHTEV	31
16	ODUGOVLAČENJA IGRE	31
16.1	VRSTE ODUGOVLAČENJA	31
16.2	SANKCIJE ZA ODUGOVLAČENJE	31
17	IZUZETNI PREKIDI IGRE	32
17.1	POVREDA / BOLEST	32
17.2	SPOJNO OMETANJE.....	32
17.3	PRODUŽENI PREKIDI.....	32
18	PAUZE I PROMENA STRANA TERENA	33
18.1	PAUZE	33
18.2	PROMENA STRANA TERENA	33

19	PRAVILA PONAŠANJA	34
19.1	SPORTSKO PONAŠANJE	34
19.2	FER PLEJ	34
20	NEDOZVOLJENO PONAŠANJE I SANKCIJE	34
20.1	MANJI PREKRŠAJI	34
20.2	PREKRŠAJI KOJI SE SANKCIONIŠU	35
20.3	SKALA SANKCIJA	35
20.4	PREKRŠAJI PRE I IZMEDJU SETOVA	35
20.5	KARTONI ZA SANKCIONISANJE	36

21	SUDIJSKI KOLEGIJUM I POSTUPCI	38
21.1	SASTAV	38
21.2	POSTUPCI	38
22	PRVI SUDIJA	39
22.1	MESTO	39
22.2	OVLAŠĆENJA	39
22.3	NADLEŽNOSTI	40
23	DRUGI SUDIJA	40
23.1	MESTO	40
23.2	OVLAŠĆENJA	40
23.3	NADLEŽNOSTI	41
24	ZAPISNIČAR	42
24.1	MESTO	42
24.2	NADLEŽNOSTI	42
25	POMOĆNIK ZAPISNIČARA	43
25.1	MESTO	43
25.2	NADLEŽNOSTI	43
26	LINIJSKI SUDIJA	43
26.1	MESTO	43
26.2	NADLEŽNOSTI	44
27	ZVANIČNI ZNACI	44
27.1	ZVANIČNI SUDIJSKI ZNACI RUKOM.....	44
27.2	ZNACI ZASTAVICOM LINIJSKIH SUDIJA	44

II DEO: ODELJAK 3: DIAGRAMI 45

D1	PROSTOR ZA IGRU	46
D2	TEREN ZA IGRU	47
D3	IZGLED MREŽE	48
	D4a LOPTA PRELAZI VERTIKALNU RAVAN MREŽE KA PROTIVNIČKOM POLJU	49
	D4b LOPTA PRELAZI VERTIKALNU RAVAN MREŽE KA PROTIVNIČKOJ SLOBODNIJ ZONI.....	50
D5	ZAKLON	51
D6	DOVRŠEN BLOK.....	51
D7	KAZNE I SANKCIJE	52
	D7a SKALA NESPORTSKOG PONAŠANJA.....	52
	D7b SKALA OPOMENA I KAZNI ZA ODUGOVLAČENJE.....	52
D8	POLOŽAJ SUDIJSKOG KOLEGIJUMA I NJIHOVIH POMOĆNIKA.....	53
D9	ZVANIČNI SUDIJSKI ZNACI RUKOM.....	54-60
D10	ZVANIČNI ZNACI ZASTAVICOM LINIJSKIH SUDIJA.....	61-62

III DEO: DEFINICIJE 63

INDEX 66





KARAKTERISTIKE IGRE

Odbojka na pesku je sport koji igraju dve ekipe na peščanom terenu koji je podeljen mrežom.

Svaka ekipa ima pravo na 3 odigravanja (uključujući i blok) da prebaci loptu preko mreže.

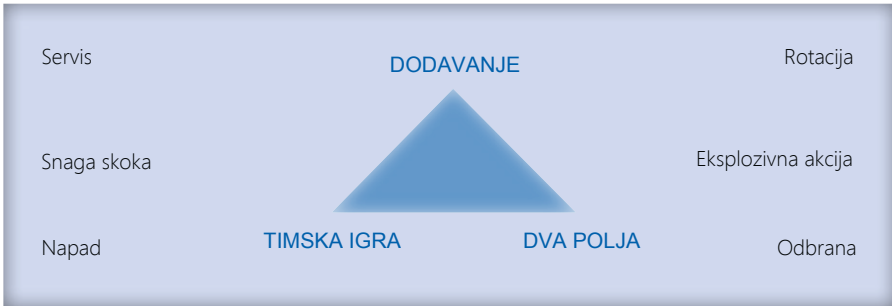
U odbojci na pesku ekipa koja je dobila nadigravanje osvaja poen. Kada nadigravanje osvoji ekipa koja je primala servis, ona osvaja poen i pravo da servira. Savki put kada se ovo dogodi, igrači koji serviraju moraju se smenjivati.



I DEO
FILOZOFIJA PRAVILA
IGRE I SUĐENJA

UVOD

Odbojka na pesku je jedan od najuspešnijih i najpopularnijih takmičarskih i rekreativnih sportova na svetu. Sport je brz i uzbudljiv, a akcije su eksplozivne. Ipak varijanta na pesku obuhvata nekoliko ključnih elemenata koji se preklapaju sa dvoranskom odbojkom i čine ga jedinstvenim među sportovima koji se igraju po sistemu nadigravanja.



Poslednjih godina FIVB je preuzeo velike korake u prilagođavanju igre savremenoj publici.

Ovaj tekst je namenjen širokoj javnosti odbojkaškog sporta – igračima, trenerima, sudijama, gledaocima, komentatorima- iz sledećih razloga:

- Bolje razumevanje pravila, omogućava bolju igru –treneri mogu da prave bolje ekipe i taktike, omogućavajući igračima da upotpunosti prikažu svoje sposobnosti.
- Razumevanje pravila omogućava zvaničnim licima da donesu bolje odluke.

Ovaj uvod se fokusira na odbojku na pesku najpre kao na takmičarski sport, i da prepozna glavne kvalitete potrebne za uspešno suđenje.

ODBOJKA NA PESKU JE TAKMIČARSKI SPORT

Takmičenje predstavlja odmeravanje snaga. Prikazuje najbolje mogućnosti, duh, kreativnost i estetiku. Pravila su napravljena tako da dozvoljavaju SVE ove kvalitete. Sa nekoliko izuzetaka odbojka na pesku dozvoljava svim igračima da igraju i na mreži(prilikom napada), i u polju (odbrana i servis).

Rani počeci ove igre, na pesku Kalifornije se još uvek mogu prepoznati, jer je odbojka na pesku zadržala određene karakteristike i osnove tokom godina. Neki od tih elemenata su zajednički sa drugim sportovima koji se igraju preko mreže:

- Servis
- Rotacija(naizmečno serviranje)
- Napad
- Odbrana

Odbojka na pesku je međutim jedinsvena među sportovima koji se igraju preko mreže, u insistiranju da lopta bude u konstantnom letu, i da dozvoljava svakoj ekipi stepen iternog dodavanja lopotom između sebe pre nego sto se uputi ka protivnicima.

Promena pravila za servis je promenila čin servisa iz prostog ubacivanja lopte u igru u moćno oružje za napad.

Koncept rotacije je utvrđen da bi se iskazala svestranost takmičara. Pravila o poziciji igrača dozvoljavaju takmičarima fleksibilnost i različite taktike.

U tim okvirima takmičari se nadmeću tehnikom, taktikom i snagom. Takođe ti okviri dozvoljavaju slobode u igri kojima se odševljavaju publika i gledaoci.

A slika o odbojci na pesku je dobra.

SUDIJE U OKVIRU PRAVILA

Suština dobrog suđenja leži u pravičnosti i doslednosti:

- Da bude fer prema svakom učesniku -Da je viđen kao fer od strane gledalaca

Ovo zahteva veliku količinu poverenja – sudijama je povereno da dozvole igračima da zabave tako što:

- Su što tačniji u svojim odlukama
- Razumevanjem zašto je pravilo napisano
- Efikasno organizuju
- Omogućavaju da takmičenje teče, i kontrolišu ga do kraja
- Biti pedagog – koristi pravila da kazni i opomene nefer i nepristojno ponašanje
- Promovišu igru – dopuštajući spektakularne elemente u igri da dodju do izražaja i da najbolji igrači rade ono što najbolje znaju: zabavljaju publiku

Na kraju možemo reći da će dobar sudija upotrebiti pravila kako bi takmičenje bilo potpuni ugođaj za sve zainteresovane.

Za one koji su čitali do sada, gledajte pravila koja slede kao trenutno stanje razvoja jedne velike igre, ali imajte na umu da predhodnih nekoliko pasusa mogu biti od velike važnosti, za sve učesnike u ovom sportu.

Uključi se! Neka lopta leti!



II DEO
ODELJAK 1:
IGRA

POGLAVLJE 1

OBJEKTI I OPREMA

Pogledati
pravila

1 PROSTOR ZA IGRU

Prostor za igru uključuje teren za igru i slobodnu zonu. Prostor je pravougaonog oblika i simetričan je.

1.1, D1

1.1 DIMENZIJE

1.1.1 Teren za igru je pravougaonik veličine 16X8m, okružen slobodnom zonom širine najmanje 3 m sa svih strana.

Slobodan prostor je prostor iznad prostora za igru, i mora biti bez ikakvih prepreka. Visina slobodnog prostora je minimum 7m mereno od podloge za igru.

D2

1.1.2 Za FIVB, Svetska i Zvanična takmičenja, slobodna zona je široka minimum 5m a najviše 6m od bočnih i osnovnih linija. Slobodan prostor je minimum 12,5m visok, mereno od podloge za igru.

1.2 PODLOGA ZA IGRU

1.2.1 Podloga mora biti napravljena od izravnatog peska, što je moguće više ravnog i jednobraznog, bez kamenčića, školjki ili bilo kakvih drugih predmeta koji mogu prouzrokovati posekotine ili povrede igrača.

1.2.2 Za FIVB, Svetska i Zvanična takmičenja, pesak mora biti dubok najmanje 40cm i sačinjen od finih i ne previše nabijenih čestica.

1.2.3 Podloga ne sme predstavljati nikakvu opasnost za povrede igrača.

1.2.4 Za FIVB, Svetska i Zvanična takmičenja, pesak mora da bude prosejan u prihvatljivoj veličini, ne suviše krupno, bez kamenčića i opasnih sastojaka. Ne treba da bude ni suviše sitan, kako ne bi pravio prašinu ili se lepio za kožu.

1.2.5 Za FIVB, Svetska i Zvanična takmičenja, preporučuje se prekrivač za centralni teren u slučaju kiše.

1.3 LINIJE TERENA

1.3.1 Sve linije su široke 5cm. Linije moraju biti u boji koja se jasno razlikuje od boje peska.

1.3.2 Granične linije

Teren je obeležen sa dve bočne i dve osnovne linije. Nema srednje linije.

Sve linije su postavljene u okviru dimenzija terena za igru.

Linije terena treba da budu trake od otpornog materijala, a svaki izloženi učvršćivač treba da je načinjen od mekog i savitljivog materijala.

1.4 ZONE I PROSTORI

U okviru prostora za igru postoje samo teren, zona za serviranje i slobodna zona.

1.4.1 Zona za serviranje je 8m širok prostor iza osnovne linije, koji se prostire do kraja slobodne zone.

1.5 VREMENSKI USLOVI

Vremenski uslovi ne smeju predstavljati nikakvu opasnost za povredu igrača.

1.6 OSVETLJENJE

Za FIVB, Svetska i Zvanična takmičenja, koja se odigravaju noću, osvetljenje prostora za igru treba da bude 1000 do 1500 lux-a mereno 1m iznad površine terena.

2 MREŽA I STUBOVI**2.1 VISINA MREŽE**

2.1.1 Postavljena vertikalno preko sredine terena nalazi se mreža čija visina je 2,43m za muškarce i 2,24m za žene.

Visina mreže može biti različita za različite starosne grupe:

Starosna grupa	Ženska	Muška
16 godina i mlađe	2,24 m	2,24 m
14 godina i mlađe	2,12 m	2,12 m
12 godina i mlađe	2,00 m	2,00 m

2.1.2 Visina se meri na sredini terena letvom za merenje. Visina iznad bočnih linija mora biti potpuno ista i ne sme prelaziti zvaničnu visinu za više od 2cm

2.2 STRUKTURA MREŽE

Mreža je 8,5m dugačka i 1m (+/- 3cm) široka, kada je okačena i zategnuta vertikalno iznad ose sredine terena.

Napravljena je od mreže kvadrata stranice 10cm. Na njenom vrhu i dnu nalaze se horizontalne trake 7-10cm široke, napravljene od duplo savijenog platna, po mogućstvu tamno plave ili svetle boje, opšivene celom njenom dužinom. Oba kraja gornje trake imaju rupe kroz koji se provlači kanap, koji vezuje traku za stubove, kako bi vrh mreže bio zategnut.

Kroz gornju traku je provučeno savitljivo uže (sajla), a kroz donju traku kanap, kojima se mreža vezuje za stubove i kojima je ona zategnuta. Dozvoljeno je postavljati reklame na horizontalnim trakama.

Za FIVB, Svetska i Zvanična takmičenja, mreža od 8,0m sa manjim kvadratima i ispisanim brendovima sa kraja na kraj, je dozvoljena pod uslovim da nema smanjenja vidljivosti za igrače i zvanična lica.

D3

2.3 BOČNE TREKE

Dve trake širine 5cm (isto kao i linije terena), dužine 1m, vezane su vertikalno na mrežu i postavljene iznad bočnih linija. Smatraju se sastavnim delom mreže.

Reklame su dozvoljene na bočnim trakama.

14.1.1, D3

2.4 ANTENE

Antena je savitljiva šipka dužine 1,8m i širine 10mm u prečniku. Napravljena je od fiberglasa ili od sličnih materijala. Dve antene su pričvršćene na spoljnu ivicu svake bočne trake i nalaze se na suprotnim stranama mreže (Dijagram 2).

Gornjih 80cm svake antene pružaju se iznad mreže i označene su 10cm širokim prugama kontrastnih boja, poželjno crvene i bele.

Antene se smatraju delom mreže i bočno ograničavaju prostor za prelaz lopte

2.5 STUBOVI D2, D3

2.5.1 Stubovi koji drže mrežu su postavljeni na udaljenosti 0,7-1,00m od bočnih linija. Visine su 2,55m i poželjno je da visina može da se podešava.

Za FIVB, Svetska i Zvanična takmičenja, stubovi koji drže mrežu se postavljaju na 1,0m udaljenosti od bočnih linija.

2.5.2 Stubovi su zaobljeni i glatki, pričvršćeni za podlogu bez žica. Ne sme biti nikakvih opasnih ili ometajućih naprava. Stubovi moraju biti obloženi.

2.6 DODATNA OPREMA

Sva dodatna oprema određena je pravilima FIVB-a.

3 LOPTE

3.1 KARAKTERISTIKE 3.2

Lopta mora biti okrugla, napravljena od savitljivog materijala (kože, veštačke kože ili sličnog) koji ne upija vlagu tj. koji više odgovara spoljašnjim uslovima, pošto se mečevi mogu igrati i kada je kišno. U lopti se nalazi dušica od gume ili sličnog materijala. Odobrenje za korišćenje veštačke kože je određeno pravilima FIVB-a.

Boja: Svetle boje ili kombinacija boja

Obim: 66 – 68 cm

Težina: 260-280 g

Unutrašnji pritisak: 0,175 - 0,225 Kg/cm² (171 - 221 mbar ili hPa)

3.2 JEDNOBRAZNOST LOPTI

Sve lopte koje se koriste na utakmici moraju imati iste karakteristike u pogledu boje, obima, težine, pritiska, tipa, itd...

FIVB, Svetska i Zvanična takmičenja, moraju se igrati loptama odobrenim od strane FIVB-a 3.1, 26.2.7

3.3 SISTEM SA 3 LOPTE

Za FIVB, Svetska i Zvanična takmičenja, koriste se tri lopte, uz učešće od šest sakupljača, od kojih se četvorica nalaze u uglovima slobodne zone, a dvojica iza sudija. D8

POGLAVLJE 2

UČESNICI

Pogledati
pravila

4 EKIPE

4.1 SASTAV EKIPA

- 4.1.1 Ekipa se sastoji isključivo od dva igrača.
- 4.1.2 Samo dva igrača koja su upisana u zapisnik imaju prava da nastupe na utakmici.
- 4.1.3 Jedan od igrača je kapiten ekipe i označava se u zapisniku.
- 4.1.4 Za FIVB, Svetska i Zvanična takmičenja, igračima nije dozvoljeno da imaju trenera ili pomoć tokom meča.

4.2 POZICIJE EKIPA

Zone za ekipe (uključujući dve stolice za svaku) moraju biti 5 m od bočne, a ne bliže od 3 metra od zapisničkog stola.

4.3 OPREMA

Oprema igrača se sastoji od šorca ili kupaćeg kostima. Majica ili „top“ su dozvoljeni osim kada je pravilima turnira određeno drugačije. Igrači mogu nositi kapu.

- 4.3.1 **Na svetskim FIVB takmičenjima igrači istog tima moraju nositi dresove iste boje i stila prema pravilima turnira. Oprema igrača mora biti čista.**
- 4.3.2 Igrači moraju igrati bosi osim ako im prvi sudija ne odobri drugačije.
- 4.3.3 Majice igrača (ili šorcevi ako je igračima dozvoljeno da igraju bez majica) moraju biti označeni brojevima 1 i 2.
 - 4.3.3.1 Broj se mora nalaziti na grudima (ili na prednjem delu šorca).
 - 4.3.3.2 Brojevi moraju biti kontrastne boje u odnosu na majicu i najmanje 10cm visoki. Traka, od koje su brojevi, mora biti široka najmanje 1,5cm.

4.1.1

4.4 ZAMENA OPREME

Ako obe ekipe dođu na utakmicu u majicama iste boje žrebom će se odrediti ekipa koja će ih zameniti.

Prvi sudija može dozvoliti jednom ili više igrača:

- 4.4.1 Da igra u čarapama ili/i u patikama,
- 4.4.2 Da zameni vlažnu majicu između setova pod uslovom da nova zadovoljava pravila turnira i FIVB-a. 4.3.3
- 4.4.3 Ako je igrač zatražio, prvi sudija mu može dozvoliti da igra sa majicom ispod dresa i u trenerici.

4.5 ZABRANJENI PREDMETI I OPREMA

- 4.5.1 Zabranjeno je nositi predmete koji mogu izazvati povredu ili pružiti bilo kakvu prednost igraču.
- 4.5.2 Igrači mogu nositi naočare na sopstveni rizik.

5 VOĐE EKIPA

Kapiten ekipe je odgovoran za ponašanje i disciplinu ekipe.

5.1 KAPITEN

5.1.1 PRE POČETKA UTAKMICE, kapiten ekipe:

- a) Potpisuje zapisnik
- b) Predstavlja ekipu na žrebanju

5.1.2 U toku utakmice, samo je kapiten dozvoljeno da se obrati sudijama dok je lopta izvan igre u sledeća tri slučaja: 8.2

5.1.2.1 Da zamole za objašnjenje primene ili tumačenja Pravila. Ako objašnjenje ne zadovoljava kapitena, kapiten mora odmah naznačiti prvom sudiji da zadržavaju pravo na zvaničan protest;

5.1.2.2 Da zamole za dozvolu:

- a) Da promene uniforme i opremu
- b) Da utvrde broj igrača koji servira
- c) Da provere mrežu, loptu, podlogu itd...
- d) Da isprave liniju terena

5.1.2.3 Da zatraže “TIME OUT“-e

15.2.1, 15.4.1

Napomena: Igrači moraju imati dozvolu sudija da napuste prostor za igru.

5.1.3 NA KRAJU UTAKMICE:

5.1.3.1 Oba igrača zahvaljuju sudijama i protivnicima. Kapiten ekipe potvrđuje rezultat potpisujući zapisnik.

5.1.3.2 Ako je kapiten prethodno najavio zvaničan protest prvom sudiji, koji se nije uspešno razrešio u trenutku dešavanja, on/ona ima pravo da to potvrdi kao protest koji se mora zabeležiti u zapisniku po završetku meča.

5.1.2.1



ODELJAK 3

IGRA

Pogledati
pravila

6 OSVAJANJE POENA, SETA I MEČA

6.1 OSVAJANJE POENA

6.1.1 Poen

Ekipe osvaja poen:

6.1.1.1 uspešnim prizemljivanjem lopte u protivnički teren

D9 (14)

6.1.1.2 kada protivnička ekipa učini grešku

6.1.1.3 kada protivnička ekipa dobije kaznu

6.1.2 Greška

Ekipe pravi grešku čineći akciju u igri, koja je suprotna pravilima (ili narušava pravila na neki drugi način). Sudije procenjuju greške i određuju posledice u skladu sa Pravilima igre:

6.1.2.1 ako su dve ili više grešaka učinjene jedna za drugom, računa se samo prva;

6.1.2.2 ako protivnici dve ili više grešaka učine istovremeno, dosuđuje se OBOSTRANA GREŠKA i nadigravanje se ponavlja.

D9 (23)

6.1.3 Nadigravanje i okončano nadigravanje

Nadigravanje je niz akcija u igri, od trenutka servisnog udarca, od strane servera, do trenutka kada je lopta van igre. **Okončano nadigravanje** je niz akcija u igri čiji je rezultat dodeljivanje poena.

6.1.3.1 Ako ekipa koja servira osvoji nadigravanje, ona osvaja poen i nastavlja da servira.

6.1.3.2 Ako ekipa koja prima servis osvoji nadigravanje, osvaja poen i mora sledeća da servira.

6.2 OSVAJANJE SETA

U setu (osim u odlučujućem, 3. setu) pobeđuje ekipa koja prva osvoji 21 poena, sa vođstvom od najmanje dva poena. U slučaju nerešenog rezultata, 20-20, igra se nastavlja dok se ne postigne vođstvo od dva poena (22-20; 23-21; ...).

D9 (9)

6.3 POBEDA U MEČU

- 6.3.1 Pobjednik utakmice je ekipa koja osvoji dva seta. D9 (9)
- 6.3.2 U slučaju izjednačenog rezultata, 1-1, odlučujući (treći) set se igra do 15 poena, sa vođstvom od najmanje dva poena.

6.4 NEKOMPLETNA EKIPA

- 6.4.1 Ako ekipa odbije da igra, nakon što je bila pozvana da to učini, smatraće se da se nije odazvala da igra i gubi utakmicu rezultatom 0-2 i 0-21, 0-21 u svakom setu.
- 6.4.2 Ekipa koja se bez opravdanog razloga ne pojavi na terenu u zakazano vreme, smatra se da se nije odazvala.. 6.4.1
- 6.4.3 Ekipa koja je proglašena NEKOMPLETNOM za set ili utakmicu, gubi set ili utakmicu. Protivničkoj ekipi se dodaju poeni, ili poeni i setovi, neophodni za pobjedu u setu ili utakmici. Nekompletna ekipa zadržava svoje poene i setove. 6.2, 6.3, 7.3.1

7 ELEMENTI IGRE

7.1 ŽREB

Pre početka zvaničnog zagrevanja, prvi sudija obavlja žreb, radi određivanja prava na prvi servis i strana terena za prvi set.

- 7.1.1 Žreb se obavlja u prisustvu oba kapitena ekipa.

- 7.1.2 Pobjednik žreba bira:

- 7.1.2.1 pravo serviranja ili prijema servisa,
ili
- 7.1.2.2 stranu terena.

Onome ko u žrebanju izgubi, ostaje izbor preostalog.

- 7.1.2.3 u drugom setu gubitnik žreba iz prvog seta ima pravo izbora između 7.1.2.1 ili 7.1.2.2

Ako se igra odlučujući set, obavlja se novi žreb.

7.2 ZVANIČNO ZAGREVANJE

Pre utakmice, ekipe imaju pravna 3 minuta zajedničkog zagrevanja na mreži, ako su prethodno imale slobodan teren na raspolaganju, u protivnom, imaju pravo na 5 minuta zagrevanja.

7.3 POSTAVA EKIPA

7.3.1 Oba igrača svake ekipe moraju uvek biti u igri.

4.1.1

7.4 POZICIJA EKIPA

U trenutku kada server udari loptu, obe ekipe se moraju nalaziti u okviru svog polja, (osim servera).

7.4.1 Igrači su potuno slobodni da se postave međusobno. Nema tačno određenih pozicija na terenu.

7.5 POZICIONA GREŠKA

7.5.1 NEMA pozicionih grešaka igrača.

7.6 REDOSLED SERVIRANJA

7.6.1 Redosled serviranja se mora održavati tokom čitavog seta (onako kako ga je odredio kapiten ekipe odmah posle žreba).

7.6.2 Kada ekipa koja je primala servis stekne pravo da servira, njeni igrači se rotiraju za jednu poziciju.

7.7 GREŠKA U REDOSLEDU SERVIRANJA

7.7.1 Greška u redosledu serviranja je učinjena kada SERVIS nije izveden u skladu sa redosledom rotacije. Ekipa se sankcioniše poenom i servisom za protivnika.

D9 (13)

7.7.2 Zapisničar mora tačno pokazivati redosled serviranja i ispraviti svakog pogrešnog servera.

POGLAVLJE 4 AKCIJE U IGRI

Pogledati
pravila

8	SITUACIJE U IGRI	
8.1	LOPTA U IGRI	
	<p>Lopta je u igri od trenutka servisnog udarca koji je odobren od strane prvog sudije.</p>	12, 12.3
8.2	LOPTA VAN IGRE	
	<p>Lopta je van igre od trenutka greške koji je zviždukom dosudio jedan od sudija, u odsustvu greške, od trenutka zvižduka pištaljkom.</p>	
8.3	LOPTA "UNUTRA"	
	<p>Lopta je „unutra“ kada dodirne površinu terena, uključujući i granične linije.</p>	D9 (14), D10 (1)
8.4	LOPTA "U AUTU"	
	<p>Lopta je „u autu“ kada:</p>	
8.4.1	padne na podlogu potpuno izvan graničnih linija (ne dodirujući ih) ;	1.3.2, D9 (15), D10 (2)
8.4.2	dodirne predmet izvan terena, ili osobu koja nije u igri;	D9 (15), D10 (4)
8.4.3	dodirne antenu, kanape ili sajle koji drže mrežu, stubove, ili samu mrežu izvan bočnih traka;	2.3, D3, D4a, D9 (15), D10 (4)
8.4.4	prelazi vertikalnu ravan mreže, delimično ili potpuno izvan prostora za prelaz, u toku servisa ili trećeg odigravanja ekipe (osim u slučaju iz Pravila 10.1.2).	2.3, 10.1.2, D4a, D9 (15), D10 (4)
8.4.5	u celosti prođe kroz prostor ispod mreže.	D4a, D9 (22)

9 ODIGRAVANJE LOPTOM

Svaka ekipa mora igrati unutar svog prostora za igru (osim u slučaju iz Pravila 10.1.2). Međutim, lopta može biti vraćena izvan slobodne zone.

10.1.2

9.1 ODIGRAVANJE EKIPE

Odigravanje je bilo koji kontakt sa loptom od strane igrača u igri.

Ekipa ima pravo na najviše tri odigravanja da bi vratila loptu. Ako koristi više od tri, ekipa čini grešku: ČETIRI ODIGRAVANJA“.

Ovo uključuje ne samo namerna odigravanja igrača, već i nenamerne kontakte sa loptom.

9.1.1 UZASTOPNI KONTAKTI

Igrač ne sme dva puta uzastopno odigrati loptu (osim u slučajevima iz Pravila 9.2.3, 14.2 i 14.4.2).

9.2.3, 14.2,
14.4.2, D9 (17)**9.1.2 ISTOVREMENI KONTAKTI**

Dva ili tri igrača smeju dodirnuti loptu u istom trenutku.

9.1.2.1 Kada dva saigrača dodirnu loptu istovremeno, to se računa kao dva odigravanja (izuzev u slučaju blokiranja).

14.2

Ako oni nastoje da odigraju loptom, ali samo jedan od njih je dodirne, to se računa kao jedno odigravanje.

Sudar igrača ne predstavlja grešku.

9.1.2.2 Kada dva protivnička igrača istovremeno dodirnu loptu iznad mreže, a lopta ostane u igri, ekipa koja je prihvatila ima pravo na nova tri odigravanja. Ako takva lopta ode „u aut“, to je greška ekipe sa suprotne strane.**9.1.2.3 Ako istovremeno odigravanje protivničkih igrača iznad mreže prouzrokuje produženi kontakt sa loptom, igra se nastavlja.**

9.1.2.2

9.1.3 POMOĆ PRI ODIGRAVANJU

U okviru prostora za igru, igraču nije dozvoljeno da se pomogne saigračem, ili bilo kojom konstrukcijom/predmetom, u nastojanju da odigra loptu.

Međutim, igrač koji je u opasnosti da učini grešku (dodirne mrežu, ometa protivnika itd.) sme biti zaustavljen ili zadržan od strane saigrača.

9.2	KARAKTERISTIKE ODIGRAVANJA LOPTOM	
9.2.1	Lopta može dodirnuti bilo koji deo tela.	
9.2.2	Lopta ne sme biti zadržana i/ili bačena. Može se odbiti u bilo kom pravcu. Izuzetci:	9.3.3
9.2.2.1	U odbrambenoj akciji od snažno upućene lopte, lopta može biti momentalno zadržana prstima obe šake iznad ramena.	
9.2.2.2	Ako istovremeni dodiri dva suparnika vode “zadržanoj lopti”.	
9.2.3	Lopta može dodirnuti različite delove tela, pod uslovom da su kontakti izvedeni istovremeno. Izuzeci:	
9.2.3.1	u slučaju blokiranja, uzastopni kontakti mogu biti učinjeni od strane jednog ili više blokera, pod uslovom da su se kontakti dogodili za vreme jedne akcije;	14.2
9.2.3.2	Prilikom prvog odigravanja ekipe, osim ako se lopta odigrana prstima obe šake iznad ramena (izuzetak Pravilo 9.2.2.1), lopta može dodirnuti različite delove tela uzastopno ukoliko se ti dodiri odvijaju u toku jedne akcije.	9.2.2.1
9.3	GREŠKE ODIGRAVANJA LOPTOM	
9.3.1	ČETIRI ODIGRAVANJA: pre nego što vrati loptu, ekipa odigrava četiri puta.	9.1, D9 (18)
9.3.2	POMOĆ PRI ODIGRAVANJU: igrač se pomogne saigračem, ili nekom konstrukcijom ili predmetom, u nastojanju da udari loptu, u okviru prostora za igru.	9.1.3
9.3.3	ZADRŽANA LOPTA: lopta je zadržana i/ili bačena, tj. lopta se ne odbija prilikom odigravanja (izuzetak Pravilo 9.2.2.1, 9.2.2.2)	9.2.2.1, 9.2.2.2, D9 (16)
9.3.4	DVOSTRUKI KONTAKT: igrač/ica odigra loptu dva puta uzastopno, ili lopta uzastopno dodirne različite delove tela.	9.1.1, 9.2.3, D9 (17)
10	LOPTA NA MREŽI	
10.1	LOPTA PRELAZI PREKO MREŽE	
10.1.1	Lopta poslata u protivničko polje mora preći preko mreže u okviru prostora za prelaz lopte. Prostor za prelaz lopte je deo vertikalne ravni mreže i ograničen je:	D4a
10.1.1.1	odozdo, gornjom ivicom mreže;	
10.1.1.2	sa strane, antenama i njihovim zamišljenim produžecima;	
10.1.1.3	odozgo, plafonom ili konstrukcijom(ako postoji).	

- 10.1.2 Lopta koja je prešla ravan mreže ka protivničkoj slobodnoj zoni, potpuno ili delimično kroz spoljni prostor, sme biti vraćena u okviru dozvoljenih odigravanja, pod uslovom: 9.1, D4b
- 10.1.2.1 da lopta koja je vraćena, ponovo prelazi ravan mreže potpuno ili delimično kroz spoljni prostor, na istoj strani terena. D4b
- Protivnička ekipa ne sme sprečiti takvu akciju.
- 10.1.3 Lopta je u "out"-u kada potpuno pređe vertikalnu ravan ispod mreže.
- 10.1.4 Ipak, igrač može da pređe u protivničko polje da bi odigrao loptu pre nego što ona potpuno pređe vertikalnu ravan ispod mreže ili prolazi izvan prostora za prelaz lopte 10.1.3

10.2 LOPTA DODIRUJE MREŽU

Prilikom prelaska mreže, lopta je može dodirnuti. 10.1.1

10.3 LOPTA U MREŽI

- 10.3.1 Lopta koja je poslata u mrežu može biti vraćena u okviru tri odigravanja ekipe. 9.1
- 10.3.2 Ako lopta pocepa ili obori mrežu, nadigravanje se poništava i ponavlja.

11 IGRAC PORED MREŽE

11.1 PRELAZ PREKO MREŽE

- 11.1.1 Prilikom blokiranja, bloker može dodirnuti loptu preko mreže, pod uslovom da ne ometa protivnikovu igru, pre ili za vreme protivnikovog udarca u napadu. 14.1, 14.3
- 11.1.2 Posle udarca u napadu, igraču je dozvoljeno da pređe rukom preko mreže, pod uslovom da se kontakt dogodio u sopstvenom prostoru za igru.

11.2 PRELAZ U PROTINIČKI PROSTOR, TEREN I SLOBODNU ZONU

- 11.2.1 Dozvoljeno je preći u protivnički vazdušni prostor ispod mreže, pod uslovom da to ne ometa protivnikovu igru.

11.3 DODIR MREŽE

- 11.3.1 Dodir mreže od strane igrača nije greška, osim ako to ne ometa igru.

- 11.3.2 Igrač može da dodirne stub, konopce/sajle, ili bilo koji drugi predmet izvan antena, uključujući i samu mrežu, pod uslovom da to ne ometa igru.
- 11.3.3 Kada je lopta upućena u mrežu i to prouzrokuje da mreža dodirne protivnika, to nije greška.

11.4 GREŠKE IGRAČA PORED MREŽE

- 11.4.1 Igrač dodirne loptu ili protivnika, u protivničkom prostoru, pre ili za vreme protivnikovog udarca u napadu.
- 11.4.2 Igrač ometa protivnikovu igru prelazeći u protivnički prostor ispod mreže.
- 11.4.3 Igrač ometa protivnikovu igru (između ostalog):
- dodirivanjem trake na vrhu mreže, ili gornjih 80 cm antene, za vreme svoje akcije odigravanja loptom,
 - oslanjajući se na mrežu istovremeno sa odigravanjem lopte,
 - stvarajući prednost u odnosu na protivnika,
 - akcijom koja onemogućava protivnikov pokušaj odigravanja loptom.

D9 (20)

12 SERVIS

Servis je čin ubacivanja lopte u igru, od strane ispravnog servera, koji se nalazi u zoni za serviranje.

12.1 PRVI SERVIS U SETU

- 12.1.1 Prvi servis u prvom setu, kao i u odlučujućem (petom) setu, izvodi ekipa određena žrebom.

6.3.2, 7.1

12.2 REDOSLED SERVIRANJA

- 12.2.1 Igrači moraju slediti redosled serviranja upisan u zapisnik.
- 12.2.2 Posle prvog servisa u setu, koji će igrač servirati, određuje se na sledeći način:
- 12.2.2.1 kada ekipa koja servira pobedi u nadigravanju, igrač koji je prethodno servirao, servira ponovo;
- 12.2.2.2 kada ekipa koja je primala servis pobedi u nadigravanju, stiže pravo da servira i igrač prethodno nije servirao, servira.

12.3 ODOBRENJE SERVISA		
	Prvi sudija odobrava servis, pošto je proverio da su obe ekipe spremne za igru i da je lopta u posedu servera, koji stoji iza osnovne linije.	D9 (1)
12.4 IZVOĐENJE SERVISA		
12.4.1	Lopta mora biti udarena jednom šakom, ili bilo kojim drugim delom ruke, pošto je izbačena ili ispuštena iz ruke (ruku).	D9 (10)
12.4.2	Samo je jednom dozvoljeno izbaciti ili ispustiti loptu. Driblanje ili prebacivanje lopte iz ruke u ruku je dozvoljeno.	
12.4.3	Server se može slobodno kretati u okviru zone za serviranje. U trenutku servisnog udarca, ili odraza prilikom skok servisa, server ne sme dodirivati teren(uključujući osnovnu liniju) niti podlogu izvan zone za serviranje. Stopalo servera nesme proći ispod osnovne linije. Posle udarca, server može kročiti/doskočiti izvan zone za serviranje ili u teren. Ako se linija pomeri zbog peska koji je naneo server, ne smatra se greškom.	1.4.2, D9 (22), D10 (4)
12.4.4	Server mora udariti loptu u roku od 5 sekundi pošto je prvi sudija zviždukom dao znak za servis.	D9 (11)
12.4.5	Servis izveden pre sudijskog zvižduka se poništava i ponavlja.	D9 (23)
12.4.6	Ako lopta, pošto je izbačena uvis ili ispuštena od strane servera, padne na tlo ne dodirnuvši igrača koji servira, smatra se da je servis izveden.	
12.4.7	Nikakav novi pokušaj servisa neće biti dozvoljen.	
12.5 ZAKLON		D9 (12)
12.5.1	Igrač ekipe koja servira ne sme sprečavati protivničke igrače, pojedinačnim zaklanjanjem („maskom“), da vide servera i putanju lopte.	D5
12.5.2	Igrač ekipe koja servira čini zaklon ako maše rukama, skače ili se kreće levo-desno za vreme izvođenja servisa, da bi prikrio putanju lopte.	D5
12.6 GREŠKE ZA VREME SERVIRANJA		
12.6.1	Greške serviranja Greške koje dovode do promene servisa, su one kada server:	
12.6.1.1	narušava redosled serviranja;	12.2, D9 (13)
12.6.1.2	ne izvodi servis pravilno.	12.4

12.6.2 Greške posle servisnog udarca

Pošto je lopta pravilno udarena, servis postaje pogrešan (osim ako je igrač u pogrešnoj poziciji) ako lopta:

- 12.6.2.1 dodirne igrača ekipe koja servira, ili ne pređe vertikalnu ravan mreže potpuno unutar prostora za prelaz lopte; D9 (19)
- 12.6.2.2 ode „u aut“; 8.4, D9 (15)
- 12.6.2.3 prelazi preko zaklona. D5

13 UDARAC U NAPADU

13.1 KARAKTERISTIKE UDARCA U NAPADU

- 13.1.1 Udarcima u napadu se smatraju sve akcije kojima se lopta upućuje ka protivniku, sa izuzetkom servisa i bloka.
- 13.1.2 Udarac u napadu je izveden u trenutku kada lopta potpuno pređe vertikalnu ravan mreže, ili je dodirne protivnik.
- 13.1.3 Bilo koji igrač može izvesti udarac u napadu na bilo kojoj visini, pod uslovom da je kontakt sa loptom ostvaren u sopstvenom prostoru za igru (osim u slučaju iz Pravila 13.2.4; 13.2.5). 13.2.4, 13.2.5

13.2 GREŠKE UDARCA U NAPADU

- 13.2.1 Igrač odigrava loptu unutar protivničkog prostora za igru. 13.1.2, D9 (20)
- 13.2.2 Igrač pošalje loptu „u aut“. 8.4, D9 (15)
- 13.2.3 Igrač izvodi udarac u napadu otvorenom šakom upućujući loptu prstima. D9 (21)
- 13.2.4 Igrač izvodi udarac u napadu na protivnikov servis kada je lopta, potpuno iznad vrha mreže. D9 (21)
- 13.2.5 Igrač izvodi udarac u napadu prebacujući loptu otvorenim šakama a njena putanja nije upravna na liniju ramena, osim kada je dodaje saigraču D9 (21)

14 BLOK

14.1 BLOKIRANJE

- 14.1.1 Blokiranje je akcija igrača u blizini mreže, kojom se lopta, koja dolazi sa protivničke strane, presreće, izdizanjem iznad gornje ivice mreže, bez obzira na kojoj se visini dodirne lopta. U trenutku kontakta sa loptom, deo tela mora da bude iznad gornje ivice mreže.

14.1.2 Pokušaj blokiranja

Pokušaj blokiranja je akcija blokiranja bez dodira lopte.

14.1.3 Izveden blok

Blok je izveden kada bloker dodirne loptu.

D6

14.1.4 Grupni blok

Grupni blok čine dva igrača, koji su blizu jedan drugome, a izveden je kada lopta dodirne jednog od njih.

14.2 DODIR BLOKA

Jedan ili više igrača koji blokiraju mogu ostvariti uzastopne (brze i neprekidne) kontakte sa loptom, pod uslovom da su se kontakti dogodili za vreme jedne akcije. Ovo se broji kao jedno odigravanje ekipe. Kontakt može biti ostvaren sa bilo kojim delom tela.

9.1.1, 9.2.3

14.3 BLOKIRANJE U PROTIVNIČKOM PROSTORU

Prilikom blokiranja, igrači mogu postaviti svoje šake i ruke preko mreže, pod uslovom da to ne ometa protivnikovu igru. Nije dozvoljeno dodirnuti loptu preko mreže sve dok protivnik ne izvede udarac u napadu

13.1.1

14.4 BLOK I ODIGRAVANJE EKIPE

14.4.1 Dodir bloka se računa u odigravanja ekipe. Posle dodira bloka, ekipa ima pravo na još dva odigravanja da bi vratila loptu.

14.4.2 Prvo odigravanje posle bloka može da izvede bilo koji igrač, uključujući onoga koji je dodirnuo loptu u bloku.

14.5 BLOKIRANJE SERVISA

Zabranjeno je blokirati protivnikov servis.

D9 (12)

14.6 GREŠKE BLOKIRANJA

14.6.1 Bloker dodiruje loptu u protivničkom prostoru, pre ili istovremeno sa protivnikovim udarcem u napadu.

14.3, D9 (20)

14.6.2 Blokiranje lopte u protivničkom prostoru izvan antene.

14.6.3 Blokiranje protivnikovog servisa.

D9 (12)

14.6.4 Lopta od bloka odlazi „u aut“.

D9 (24)

POGLAVLJE 5 PREKIDI, PAUZE I ODUGOVLAČENJA

[Pogledati pravila](#)

15 PRAVILINI PREKIDI IGRE

Prekid je vreme između okončanog nadigravanja i zvižduka prvog sudije za sledeći servis.

Jedini **pravilni prekidi igre** su TAJM-AUTI.

D9 (4)

15.1 BROJ PRAVILNIH PREKIDA

Svaka ekipa ima pravo da zatraži najviše jedan tajm-aut po setu.

15.2 REDOSLED PREKIDA

15.2.1 Zahtev za tajm-aut, od strane obe ekipe, mogu da slede jedan za drugim, bez potrebe da se igra nastavi.

15.2.2 Nema izmene igrača.

15.3 ZAHTEV ZA PRAVILNE PREKIDE IGRE

Pravilne prekide može zahtevati isključivo kapiten ekipe.

15.4 TAJM AUTI I TEHNIČKI TAJM AUTI

15.4.1 Zahtev se upućuje pokazivanjem odgovarajućeg znaka rukom, kada je lopta van igre i pre zvižduka za servis. Svi zahtevani tajm-auti traju 30 sekundi.

D9 (4)

15.4.2 Za FIVB svetska i zvanična takmičenja, u prvom drugom setu automatski se primenjuju dva dodatna „tehnička tajm-auta“, u trajanju od 30 sekundi, kada je zbir osvojenih poena obe ekipe jednak 21.

15.4.3 U odlučujućem (trećem) setu, nema „tehničkih tajm-auta“; samo jedan tajm-aut, u trajanju od 30 sekundi, može biti zahtevan od strane svake ekipe.

15.4.2 Za vreme pravilnih prekida igre i pauza između setova, igrači moraju otići u određenu zonu za igrače.

15.5	NEOSNOVANI ZAHTEVI	
	Između ostalog, neosnovano je zahtevati tajm aut:	
15.5.1	za vreme nadigravanja, u trenutku, ili posle zvižduka za servis,	6.1.3
15.5.2	od strane neovlašćenog člana ekipe,	
15.5.3	posle iskorišćenog dozvoljenog tajm-auta.	15.1
15.5.4	Prvi neosnovani zahtev ekipe na utakmici, koji ne utiče na igru niti je odugovlači, biće odbijen bez ikakvih posledica.	15.5, 16.1
15.5.5	Bilo koji ponovljeni neosnovani zahtev na utakmici, od strane iste ekipe, predstavlja odugovlačenje.	D9 (25)
16	ODUGOVLAČENJE IGRE	
16.1	VRSTE ODUGOVLAČENJA	
	Nepravilna akcija ekipe, kojom se odlaže nastavak igre, je odugovlačenje i podrazumeva, između ostalog:	
16.1.1	produžavanje tajm auta, pošto je dat znak za nastavak igre;	
16.1.2	ponavljanje neosnovanog zahteva;	15.5
16.1.3	odugovlačenje igre (pod normalnim okolnostima najviše 12 sekundi može proteći između završetka nadigravanja i zvižduka za servis).	
16.1.4	odugovlačenje igre od strane člana ekipe.	
16.2	SANKCIJE ZA ODUGOVLAČENJE	
16.2.1	„Opomena za odugovlačenje“ i „kazna za odugovlačenje“ su sankcije za ekipu.	
16.2.1.1	Sankcije za odugovlačenje važe za celu utakmicu.	
16.2.1.2	Sve sankcije za odugovlačenje se upisuju u zapisnik.	
16.2.2	Prvo odugovlačenje na utakmici, od strane bilo kog člana ekipe, se sankcioniše „OPOMENOM ZA ODUGOVLAČENJE“.	D9 (25), D7b
16.2.3	Drugo i sva sledeća odugovlačenja, bilo koje vrste, od strane bilo kog člana iste ekipe, na istoj utakmici, predstavljaju grešku i sankcionišu se „KAZNOM ZA ODUGOVLAČENJE“: poen i servis za protivnika.	D9 (25), D7b
16.2.4	Sankcije za odugovlačenje, dodeljene pre ili između setova, primenjuju se u narednom setu.	

17 IZUZETNI PREKIDI IGRE

17.1 POVREDA/BOLEST

17.1.1 Ako se dogodi ozbiljna nezgoda dok je lopta u igri, sudija mora odmah da zaustavi igru i dozvoli medicinskom osoblju da uđe u teren.

Nadigravanje se zatim ponavlja.

17.1.2 Povređenom/bolesnom igraču se daje najviše 5 minuta za oporavak, samo jednom u meču. Sudija mora dozvoliti pravilno prijavljenom medicinskom osoblju da uđe na teren da pogleda igrača. Samo prvi sudija može da dozvoli da igraču da bez kazne napusti prostor za igru. Kada je tretman završen, ili ne može da se pruži odgovarajući tretman, igra se mora nastaviti. Drugi sudija će zviždukom zahtevati od igrača da nastavi igru. U tom trenutku, samo igrač može da prosudi da li je sposoban da igra.

Ako se igrač ne oporavi ili ne vrati na prostor za igru po isteku vremena za oporavak, njegov tim se proglašava nekompletnim.

U izuzetnim slučajevima, zvanični lekar takmičenja i tehnički delegat mogu, povređenom igraču, zabraniti povratak u igru.

Važno: vreme za oporavak počće kada medicinsko osoblje takmičenja dođe na teren za igru da pogleda igrača. U slučaju da nema medicinskog osoblja, period će početi sa merenjem od trenutka kada je sudija odobrio vreme za oporavak.

6.4.3, 7.3.1

17.2 SPOLINO OMETANJE

Ako, za vreme igre, dođe do bilo kakvog ometanja spolja, igra se prekida i nadigravanje se ponavlja.

17.3 PRODUŽENI PREKIDI

17.3.1 Ako nepredviđene okolnosti prekinu utakmicu, prvi sudija, organizator i Kontrolni komitet (ako postoji) će odlučiti o merama koje će se preduzeti da bi se ponovo uspostavili normalni uslovi za igru.

17.3.2 Ako se dogode jedan ili više prekida, koji ukupno ne prelaze 4 sata, utakmica se nastavlja sa već postignutim rezultatom, bez obzira da li se nastavlja na istom ili drugom terenu.

17.3.3 Ako se dogodi jedan ili više prekida, koji ukupno traju duže od 4 sata, cela utakmica se ponavlja.

18 PAUZE I PROMENA STRANA TERENA

18.1 PAUZE

18.1.1 Pauza je vreme između setova. Sve pauze traju po jedan minut.

Za vreme tog perioda, obavlja se promena polja (ako je zahtevano) i u zapisnik se upisuje redosled serviranja ekipa.

U pauzi pre odlučujućeg seta, sudije sprovode žreb u skladu sa pravilom 7.1.

D9 (3)

18.2 PROMENA STRANA TERENA

18.2.1 Ekiye menjaju polja posle svakih odigranih 7 poena (u 1. i 2.setu), i posle svakih odigranih 5 poena (u 3. setu).

D9 (3)

18.2.2 Promenu polja ekipe moraju izvršiti odmah i bez odugovlačenja.

Ako promena polja nije učinjena u odgovarajuće vreme, izvršice se čim je primećena greška.

Rezultat ostaje isti.



POGLAVLJE 6 PONAŠANJE UČESNIKA

Pogledati
pravila

19 PRAVILA PONAŠANJA

19.1 SPORTSKO PONAŠANJE

- 19.1.1 Učesnici moraju znati Zvanična pravila odbojke na pesku i pridržavati ih se.
- 19.1.2 Učesnici moraju prihvatati odluke sudija u sportskom duhu, bez osporavanja.
- U slučaju nejasnoće, samo kapiten može zatražiti razjašnjenje.
- 19.1.3 Učesnici se moraju uzdržavati od akcija, ili ponašanja, čiji je cilj uticaj na odluke sudija, ili prikriva učinjene greške sopstvene ekipe

5.1.2.1

19.2 FER PLEJ

- 19.2.1 Učesnici se moraju ponašati sa poštovanjem i učtivo, u duhu FER-PLEJA, ne samo prema sudijama, nego i prema drugim službenim licima, protivnicima, saigračima i gledaocima.
- 19.2.2 Za vreme utakmice, dozvoljena je komunikacija između članova ekipe.

5.2.3.4

20 NEDOZVOLJENO PONAŠANJE I SANKCIJE

20.1 MANJI PREKRŠAJI

Manji prekršaji pravila o ponašanju nisu predmet sankcionisanja. Dužnost je prvog sudije da spreči ekipe da dođu do nivoa koji se sankcioniše.

5.1.2, 21.3

Ovo se radi u dve faze:

Prva faza: upućivanjem usmene opomene preko kapitena;


Druga faza: upotrebom ŽUTOG KARTONA članu ekipe. Ova opomena nije sankcija, već znak da je član ekipe (samim tim i ekipa) dostigla nivo za sankcionisanje na toj utakmici. Ova opomena nema trenutne posledice, ali se upisuje u zapisnik.

D9 (5)

20.2 PREKRŠAJI KOJI SE SANKCIONIŠU		
	Nekorektno ponašanje člana ekipe prema službenim licima, protivnicima, saigračima, ili gledaocima je klasifikovano, prema ozbiljnosti prekršaja, u tri kategorije:	4.1.1
20.2.1	Neuljudno ponašanje: ponašanje protivno lepim manirima, moralnim načelima, ili bilo koji postupak koji izražava omalovažavanje.	
20.2.2	Nasilničko ponašanje: pogrdne ili uvredljive reči ili gestovi.	
20.2.3	Agresija: stvarni fizički napad ili agresivno ili preteće ponašanje.	
20.3 SKALA SANKCIJA		
	Prema proceni prvog sudije i u zavisnosti od ozbiljnosti prekršaja, sankcije koje će biti primenjene i upisane u zapisnik su sledeće: kazna, isključenje i odstranjenje	D7a
20.3.1	Kazna	
	Za neuljudno ponašanje ili prvo ponovljeno neuljudno ponašanje na utakmici, u istom setu od strane istog člana ekipe. Za bilo koje od navedenog ekipa se kažnjava poenom i servisom za protivnika. Treće neuljudno ponašanje člana ekipe u istom setu kažnjava se isključenjem. Sankcije za neuljudno ponašanje se međutim mogu dodeliti istom članu ekipe i u sledećem setu.	D9 (6)
20.3.2	Isključenje	
	Prvo nasilničko ponašanje, sankcioniše se isključenjem. Član ekipe koji je isključen, mora da napusti prostor za igru, i njegova/njena ekipa se proglašava nekompletnom za set.	6.4.3, 7.3.1, D9 (7)
20.3.3	Odstranjenje	
	Prvi fizički napad, čin agresije, ili pretnja agresijom, sankcioniše se odstranjenjem. Član ekipe koji je odstranjen, mora da napusti prostor za igru, i njegova/njena ekipa se proglašava nekompletnom za meč.	6.4.3, 7.3.1, D9 (8)
	NEDOZVOLJENO PONAŠANJE se sankcioniše kao što je prikazano u skali sankcija	D7a
20.4 PREKRŠAJI PRE I IZMEĐU SETOVA		
	Bilo koji prekršaj, koji se dogodi pre, ili između setova, sankcioniše se u skladu sa skalom sankcija i sankcije se primenjuju u sledećem setu.	D7a

20.5	KARTONI ZA SANKCIONISANJE	D9 (5, 6, 7, 8)
	Opomena: nema sankcije – Prva faza: usmena opomena Druga faza: znak Žuti karton	20.1
	Kazna: sankcija – znak Crveni karton	20.3.1, D7a
	Isključenje: sankcija – znak Žuti + Crveni karton zajedno	20.3.2, D7a
	Odstranjenje: sankcija – znak Žuti + Crveni karton razdvojeno	20.3.3, D7a





II DEO
ODELJAK 2:
SUDIJE,
NJIHOVE NADLEŽNOSTI
I ZVANIČNI ZNACI

POGLAVLJE 7 SUDIJE

Pogledati
pravila

21 SUDIJSKI KOLEGIJUM I POSTUPCI

21.1 SASTAV

Sudijski kolegijum za utakmicu se sastoji od sledećih službenih lica:

- prvi sudija
- drugi sudija
- zapisničar
- četvoro (dvoje) linijskih sudija

Njihov položaj je prikazan na dijagramu 8.

Za FIVB svetska i zvanična takmičenja, obavezan je pomoćnik zapisničara.

21.2 POSTUPCI

21.2.1 Samo prvi i drugi sudija mogu koristiti pištaljku za vreme utakmice:

21.2.1.1 prvi sudija daje znak i zviždukom odobrava izvođenje servisa, kojim počinje nadigravanje;

D9 (1)

21.2.1.2 prvi i drugi sudija označavaju kraj nadigravanja zviždukom, pod uslovom da su sigurni da je greška učinjena i da su odredili vrstu greške.

21.2.2 Oni mogu upotrebiti pištaljku i kad je lopta van igre, da bi pokazali da li odobravaju ili odbijaju zahtev ekipe.

21.2.3 Odmah pošto su zviždukom označili **završetak** nadigravanja, sudije moraju da pokažu zvaničnim sudijskim znakom:

22.2.1.2, 28.1

21.2.3.1 Ako je grešku dosudio prvi sudija, pokazuje:

- a) ekipu koja će servirati,
- b) vrstu greške,
- c) igrača koji je pogrešio (ako je neophodno).

D9 (2)

Drugi sudija sledi prvog sudiju ponavljajući zvanične znake rukom.

21.2.3.2 Ako je grešku dosudio drugi sudija, pokazuje:

- a) vrstu greške,
- b) igrača koji je pogrešio (ako je neophodno),
- c) ekipu koja će servirati, sledeći znak prvog sudije.

D9 (2)

U ovom slučaju, prvi sudija ne pokazuje ni prirodu greške ni igrača koji je pogrešio, već samo ekipu koja će servirati.

21.2.3.3 U slučaju obostrane greške, oboje sudija pokazuju, po sledećem redosledu:

D9 (23)

- a) vrstu greške,
- b) igrača koji su pogrešili (ako je neophodno),
- c) ekipu koja će servirati, prema tome kako pokazuje prvi sudija

D9 (2)

22 PRVI SUDIJA

22.1 MESTO

Prvi sudija obavlja svoje funkcije stojeći na sudijskoj platformi, koja se nalazi na jednom kraju mreže suprotno od zapisničara. Nivo njegovog vidnog polja mora biti otprilike 50 cm iznad nivoa mreže.

D1, D8

22.2 OVLAŠĆENJA

22.2.1 Prvi sudija vodi utakmicu od početka do kraja. Njegova ovlašćenja su iznad ovlašćenja svih članova sudijskog kolegijuma i članova ekipa.

Za vreme utakmice, odluke prvog sudije su konačne. On je ovlašćen da poništi odluke drugih članova sudijskog kolegijuma ako primeti da su pogrešne.

Prvi sudija može promeniti člana sudijskog kolegijuma, koji svoje funkcije ne obavlja valjano.

22.2.2 Takođe, prvi sudija kontroliše rad skupljača lopti.

22.2.3 Prvi sudija ima pravo da odluči o bilo kom pitanju u vezi sa igrom, uključujući i ona koja nisu uređena Pravilima igre.

22.2.4 Prvi sudija neće dozvoliti bilo kakvu diskusiju u vezi sa svojim odlukama.

Na zahtev kapitena u igri, prvi sudija će dati objašnjenje o primeni ili tumačenju Pravila igre, na osnovu kojih je doneo odluku.

Ako se kapiten u igri ne slaže sa objašnjenjem prvog sudije i odluči da uloži protest, Prvi sudija mora odobriti postupak Protest protokola.

22.2.5 Prvi sudija je odgovoran da utvrdi da li oprema i uslovi u prostoru za igru, pre i za vreme utakmice, odgovaraju propisanim.

22.3 NADLEŽNOSTI

22.3.1 PRE UTAKMICE, prvi sudija:

22.3.1.1 proverava uslove u prostoru za igru, lopte i ostalu opremu;

22.3.1.2 obavlja žreb sa kapitenima ekipa;

22.3.1.3 nadgleda zagrevanje.

22.3.2 ZA VREME UTAKMICE, prvi sudija je ovlašćen da:

22.3.2.1 dodeljuje opomene ekipama;

22.3.2.2 sankcioniše nedozvoljeno ponašanje i odugovlačenja igre;

22.3.2.3 odlučuje o:

- a) greškama servera i zaklona ekipe koja servira;
- b) greškama odigravanja loptom;
- c) greškama iznad mreže, i nedozvoljenom kontaktu igrača sa mrežom, najpre sa strane ekipe koja napada;
- d) prolasku lopte celim obimom kroz donji prostor ispod mreže;

22.3.3 NA KRAJU UTAKMICE, proverava i potpisuje zapisnik

D5

D9 (22)

23 DRUGI SUDIJA

23.1 LOKACIJA

Drugi sudija obavlja svoje funkcije stojeći izvan terena, u blizini stuba, na suprotnoj strani terena od prvog sudije, prema kome je okrenut licem.

D1, D8

23.2 OVLAŠĆENJA

23.2.1 Drugi sudija je pomoćnik prvog sudije, ali ima i sopstveni delokrug nadležnosti.

23.3

Ako prvi sudija postane nesposoban da nastavi svoj posao, drugi sudija ga može zameniti.

23.2.2 Drugi sudija može, bez zvižduka, da signalizira i one greške koje nisu u njegovom delokrugu nadležnosti, ali na tome ne sme da insistira kod prvog sudije.

23.2.3	Drugi sudija kontroliše rad zapisničara i pomoćnika zapisničara (ako je prisutan).	
23.2.4	Obaveštava prvog sudiju o bilo kakvom nedozvoljenom ponašanju.	
23.2.5	Drugi sudija odobrava tajm aute i zamenu polja, kontroliše njihovo trajanje i odbija neosnovane zahteve.	D9 (3, 4)
23.2.6	Drugi sudija kontroliše broj tajm-auta koji je iskoristila svaka ekipa, i o iskorišćenom tajm-autu, obaveštava prvog sudiju i odgovarajućeg ekipu.	
23.2.7	U slučaju povrede igrača, drugi sudija odobrava i asistira u merenju vremena za oporavak igrača.	17.1.2
23.2.8	Za vreme utakmice, proverava da li lopte i dalje ispunjavaju propisane uslove.	
23.2.9	Drugi sudija sprovodi žreb između drugog i trećeg seta ako je moguće. Drugi sudija onda mora preneti sve relevantne informacije zapisničaru.	
23.3	NADLEŽNOSTI	
23.3.1	Na početku svakog seta i kad god je potrebno, drugi sudija proverava rad zapisničara i da je ispravan server u posedu lopte.	
23.3.2	ZA VREME UTAKMICE, drugi sudija odlučuje, zviždukom dosuđuje i pokazuje:	
23.3.2.1	ometanje usled prelaza u protivničko polje i prostor ispod mreže;	11.2, D9 (22)
23.3.2.2	nedozvoljenom kontaktu igrača sa mrežom, najpre sa strane ekipe koja blokira i sa antenom, na svojoj strani terena;	11.3.1
23.3.2.3	kontakt lopte sa spoljnim predmetom;	8.4.2, 8.4.3 D9 (15), D10 (4)
23.3.2.4	loptu koja je upućena u protivnički teren, a prelazi mrežu potpuno ili delimično izvan prostora za prelaz, ili ako dodiruje antenu na njegovoj strani terena, i za vreme servisa.	8.4.3, 8.4.4, D3, D4a, D9 (15)
23.3.2.5	kontakt lopte sa peskom, kada prvi sudija nije u poziciji da vidi kontakt;	
23.3.2.6	vraćenoj lopti, koja je celim obimom na protivničkoj strani ispod mreže.	D9 (22)
23.3.3	NA KRAJU UTAKMICE, proverava i potpisuje zapisnik.	

24 ZAPISNIČAR

24.1 MESTO

Zapisničar obavlja svoje funkcije sedeći za zapisničkim stolom, na suprotnoj strani terena od prvog sudije i njemu okrenut licem.

D1, D8

24.2 NADLEŽNOSTI

Vodi zapisnik u skladu sa Pravilima igre, saradujući sa drugim sudijom.

Koristi sirenu, ili drugu zvučnu napravu, da bi objavio nepravilnosti, ili ukazao na njih sudijama, na osnovu svojih nadležnosti.

24.2.1 PRE UTAKMICE I SETA, zapisničar:

24.2.1.1 upisuje podatke o utakmici i ekipama, na osnovu važeće procedure, i prikuplja potpise kapitena;

24.2.1.2 upisuje redosled serviranja za svaku ekipu.

24.2.2 ZA VREME UTAKMICE, zapisničar:

24.2.2.1 upisuje osvojene poene;

24.2.2.2 kontroliše redosled serviranja obe ekipe i signalizira svaku grešku, pre izvođenja servisa;

24.2.2.3 upisuje tajm-aute, kontroliše njihov broj i obaveštava drugog sudiju o tome;

24.2.2.4 obaveštava sudije o zahtevu za tajm aut, koji nije u skladu sa pravilima;

24.2.2.5 objavljuje sudijama promenu polja i kraj setova;

24.2.2.6 upisuje sankcije i neosnovane zahteve;

24.2.2.7 upisuje i ostale događaje, po instrukciji drugog sudije, kao što su vreme za oporavak povređenog igrača, produžene prekide, spoljašnje ometanje, i drugo;

24.2.2.8 kontroliše pauzu između setova.

24.2.3 NA KRAJU UTAKMICE, zapisničar:

24.2.3.1 upisuje konačan rezultat;

24.2.3.2 u slučaju protesta, a uz prethodnu dozvolu prvog sudije, upisuje, ili dozvoljava kapitenu ekipe, da upiše u zapisnik izjavu o situaciji zbog koje protestuje;

24.2.3.3 nakon što i sam potpiše zapisnik, prikuplja potpise kapitena ekipa, a zatim i sudija.

15.5

5.1.2.1, 5.1.3.2

25 ASISTENT ZAPISNIČARA**25.1 MESTO**

Pomoćnik zapisničara obavlja svoje funkcije sedeći pored zapisničara, za zapisničkim stolom.

25.2 NADLEŽNOSTI

Pomaže u administrativnim dužnostima zapisničaru.

Ako zapisničar postane nesposoban da obavlja svoj posao, zameniće ga pomoćnik zapisničara.

25.2.1 PRE UTAKMICE I SETA, pomoćnik zapisničara:

25.2.1.1 proverava da li su informacije na semaforu tačne;

25.2.2 ZA VREME UTAKMICE, pomoćnik zapisničara:

25.2.2.1 pokazuje redosled serviranja za obe ekipe, pokazujući tablicu sa brojem 1 ili 2 odgovarajućem igraču koji treba da servira;

25.2.2.2 odmah obaveštava sudije o bilo kakvoj grešci (uz pomoć sirene);

25.2.2.3 okreće brojeve na ručnom semaforu, koji se nalazi na zapisničkom stolu;

25.2.2.4 proverava tačnost podataka na semaforima;

25.2.2.5 započinje i završava merenje tehničkog tajm-auta;

25.2.2.6 ako je neophodno, ažurira rezervni zapisnik i daje ga zapisničaru.

25.2.3 NA KRAJU UTAKMICE, pomoćnik zapisničara:

25.2.3.1 potpisuje zapisnik.

26 LINIJSKE SUDIJE**26.1 MESTO**

Obavezno je prisustvo dvoje linijskih sudija na zvaničnom međunarodnom meču. Oni stoje kod uglova terena, najbližim desnoj ruci svakog sudije, dijagonalno na 1 do 2 m od ugla.

Svako od njih kontroliše dve linije, osnovnu i bočnu, na svojoj strani terena.

Na FIVB svetskim i zvaničnim takmičenjima, obavezno je prisustvo četvoro linijskih sudija na polufinalnim i finalnim mečevima. Oni stoje u slobodnoj zoni, na 1 do 3 m od svakog ugla terena, u zamišljenom produžetku linija koje kontrolišu

D1, D8

D1, D8

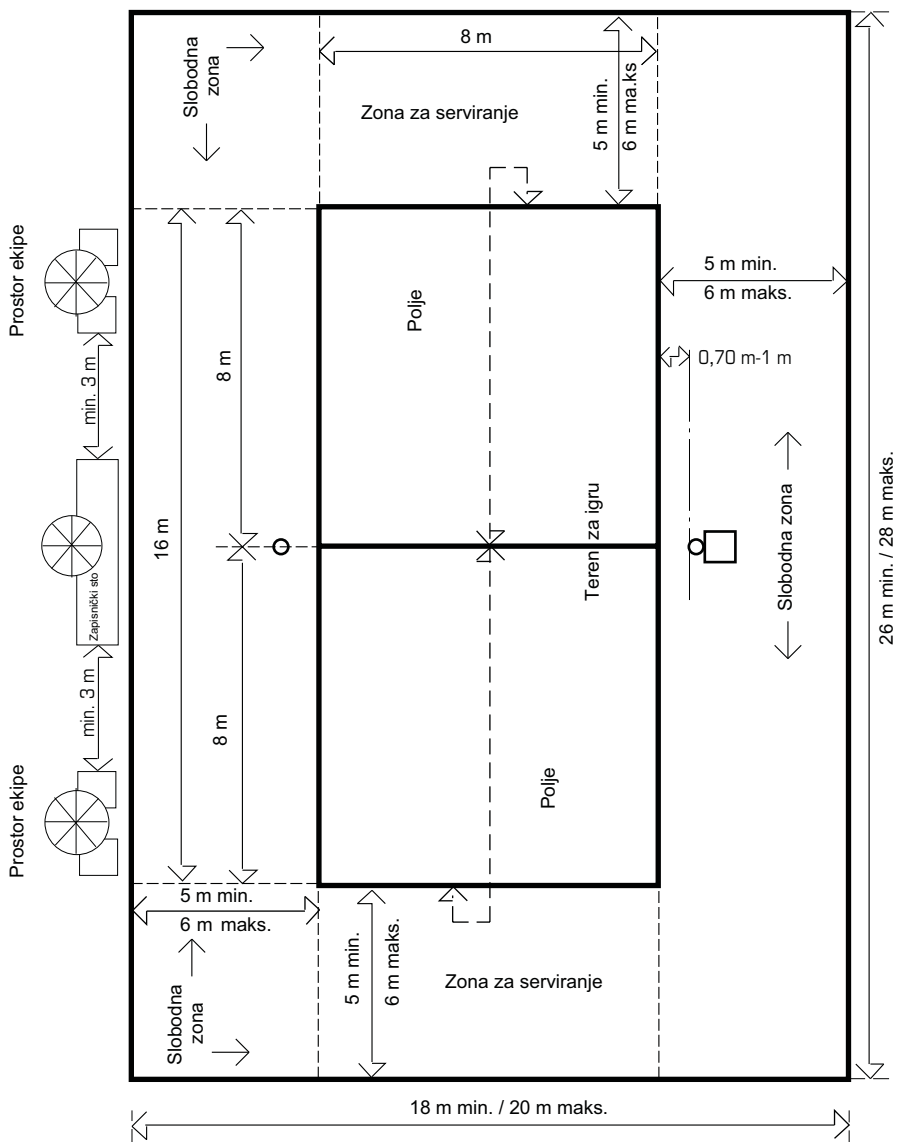
26.2	NADLEŽNOSTI	
26.2.1	Linijske sudije obavljaju svoje funkcije koristeći zastavice (40x40 cm), pokazujući:	D10
26.2.1.1	lopta „unutra“ ili „aut“, kad god lopta padne blizu njihovih linija (Napomena: najpre je linijski sudija najbliži putanji lopte odgovoran zapokazivanje);	8.3, 8.4 D10 (1, 2)
26.2.1.2	dodir „aut“ lopti od strane ekipe koja prima loptu;	8.4, D10 (3)
26.2.1.3	kada lopta dodirne antenu, servirana lopta ili treće odigravanje ekipe prelazi mrežu van prostora za prelaz itd;	8.4.3, 8.4.4, 10.1.1, D4a, D10 (4)
26.2.1.4	ako bilo koji igrač (izuzev servera) stoji van svog polja, u trenutku servisnog udarca;	7.4, 12.4.3, D10 (4)
26.2.1.5	grešku prestupa osnovne linije igrača koji servira;	12.4.3, D10 (4)
26.2.1.6	bilo koji kontakt igrača sa gornjih 80cm antene, na svojoj strani terena, za vreme akcije igranja loptom, ili za vreme ometanja igre;	11.3.1, 11.4.4, D3, D10 (4)
26.2.1.7	prelazak lopte preko mreže u protivničko polje, van prostora za prelaz, ili dodir sa antenom na svojoj strani terena	10.1.1, D4a, D10 (4)
26.2.1.8	dodir bloka u toku nadigravanja.	
26.2.2	Na zahtev prvog sudije, linijski sudija mora ponoviti svoj znak.	
27	ZVANIČNI ZNACI	
27.1	SUDIJSKI ZNACI RUKOM	D9
	Sudije moraju zvaničnim znakom rukom pokazati razlog za svoj zvižduk (vrstu dosuđene greške, ili vrstu odobrenog prekida). Znak mora biti na trenutak zadržan, a ako je pokazan jednom rukom, ruka odgovara strani ekipe koja je učinila grešku, ili uputila zahtev.	
27.2	ZNACI ZASTAVICOM LINIJSKIH SUDIJA	D10
	Linijske sudije moraju pokazati zvaničnim znakom zastavicom vrstu učinjene greške i za trenutak zadržati znak	



II DEO ODELJAK 3: DIJAGRAMI

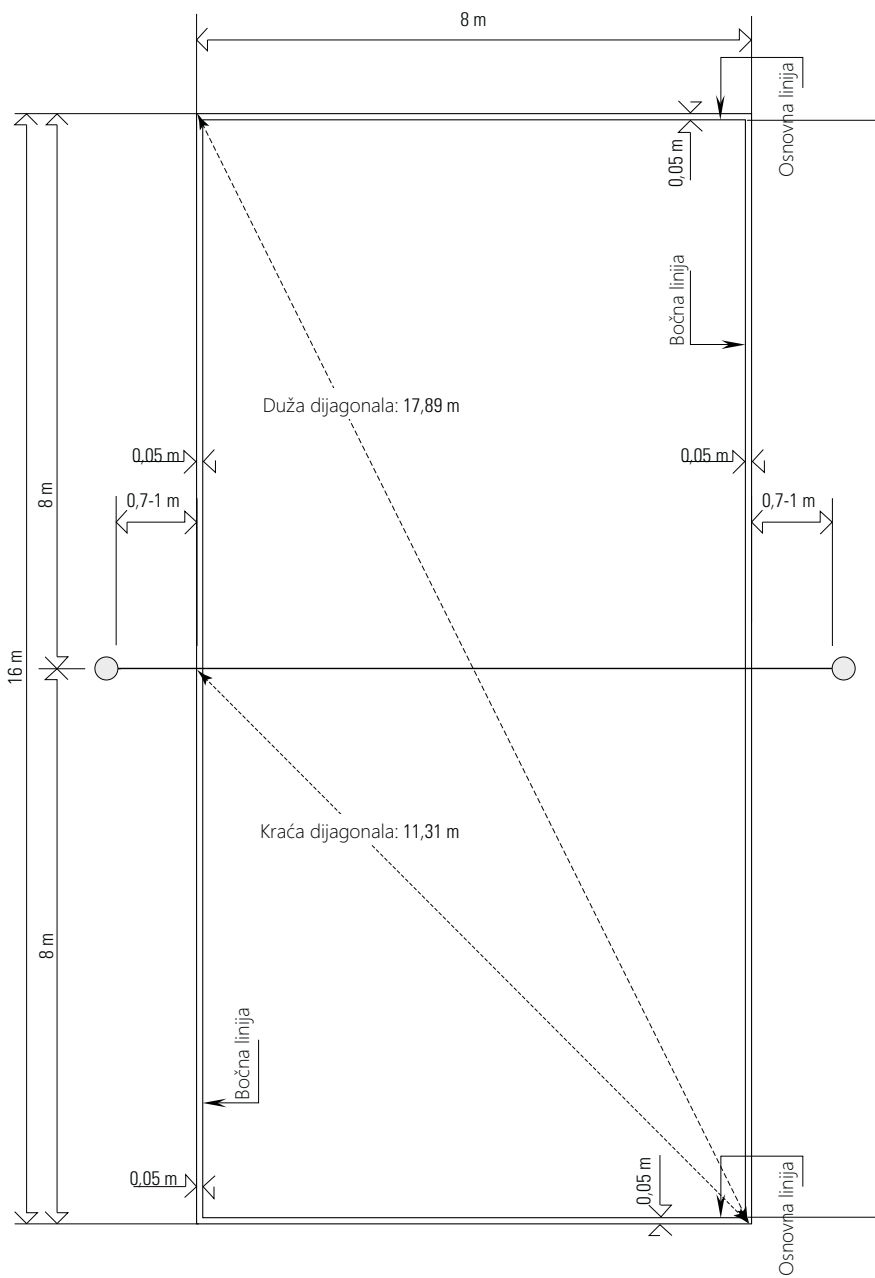
DIJAGRAM 1: Prostor za igru

Pravila: 1, 22.1, 23.1, 24.1, 25.1, 26.1



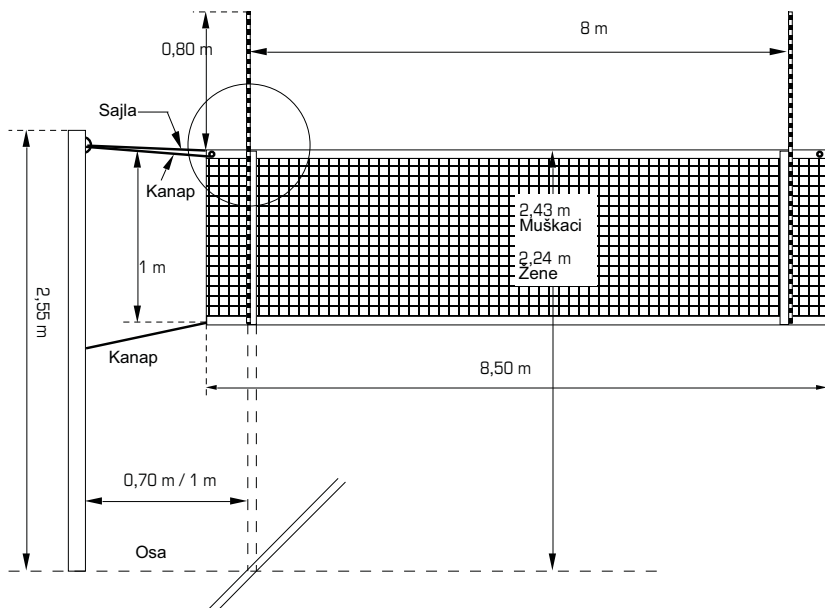
DIJAGRAM 2: Teren za igru

Pravila: 1.1, 1.3, 2.5

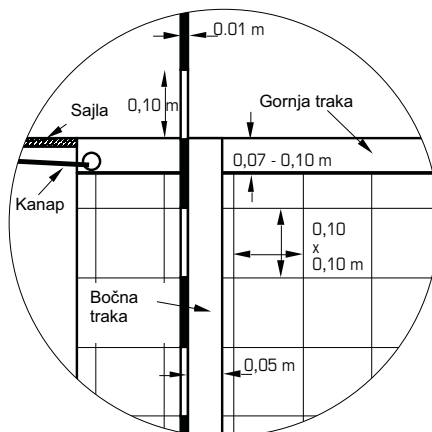


DIJAGRAM 3: Izgled mreže

Pravila: 2, 8.4.3

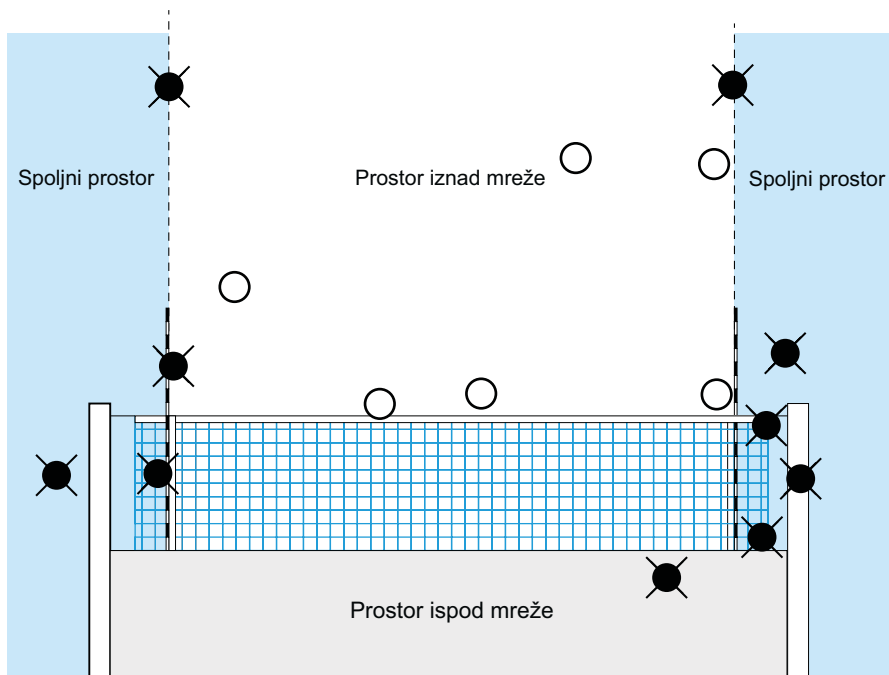


Za FIVB, Svetska i zvanična takmičenja, mrežu treba podesiti shodno pravilu 2.1.



DIJAGRAM 4a: Lopta prelazi vertikalnu ravan mreže ka protivničkom polju

Pravila: 8.4.3, 8.4.4, 8.4.5, 10.1.1, 23.3.2.4, 26.2.1.3, 26.2.1.7

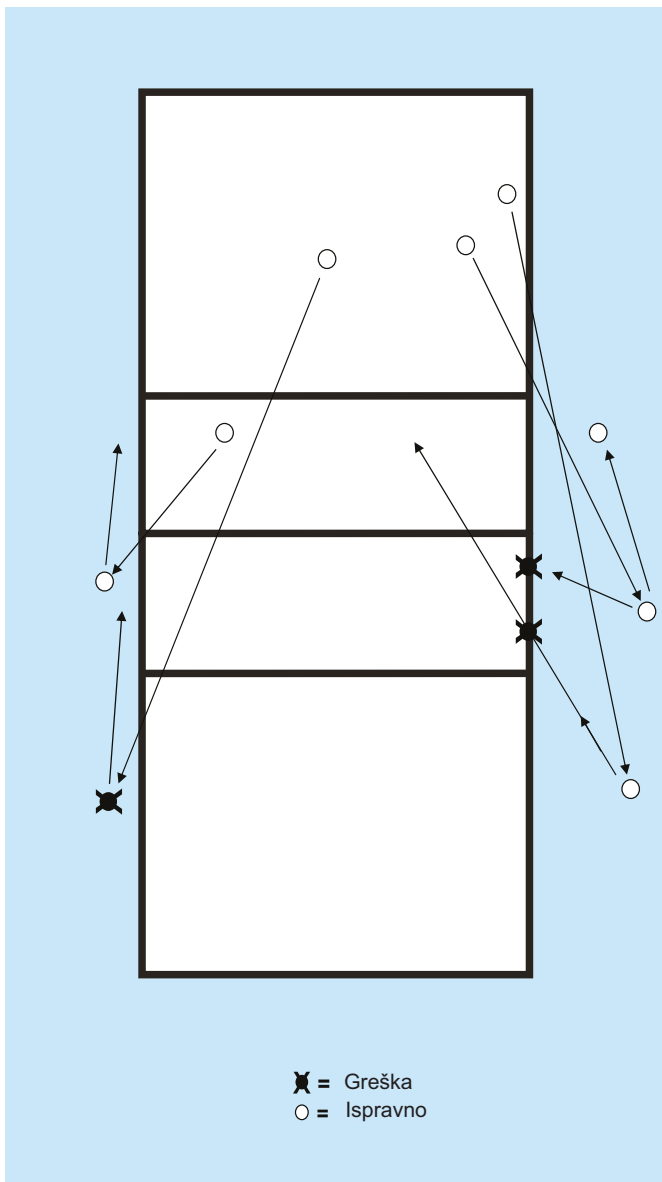


● = Greška

○ = Ispravan prelaz

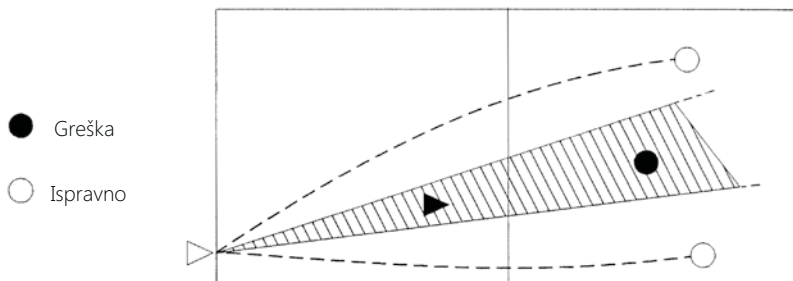
DIJAGRAM 4b: Lopta prelazi vertikalnu ravan mreže ka protivničkoj slobodnoj zoni

Pravila: 10.1.2, 10.1.2.1



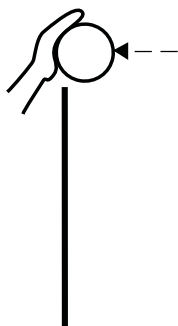
DIJAGRAM 5: Zaklon

Pravila: 12.5.1, 12.5.2, 12.6.2.3, 22.3.2.3



DIJAGRAM 6: Izveden blok

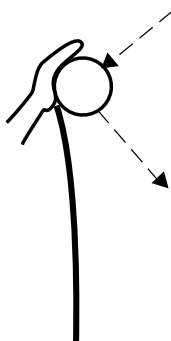
Pravilo: 14.1.3



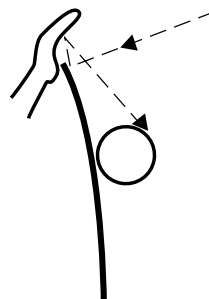
Lopta iznad mreže



Lopta niža od vrha mreže



Lopta dodiruje mrežu



Lopta se odbija od mreže

DIJAGRAM 7: Skala nesporskog ponašanja

7a: Skala sankcija za nesporsko ponašanje

Pravila: 20.3, 20.4, 20.5

KATEGORIJE	SLUČAJ	PREKRŠILAC	SANKCIJA	KARTONI	POSLEDICA
Neuljudno ponašanje (isti set)	Prvi	Bilo koji član	Kazna	Crveni	Poen i servis za protivnika
	Drugi	Isti član	Kazna	Crveni	Poen i servis za protivnika
	Treći	Isti član	Isključenje	Crveni i žuti zajedno	Ekipa se proglašava nekompletnom za set
Neuljudno ponašanje (novi set)	Prvi	Bilo koji član	Kazna	Crveni	Poen i servis za protivnika
Nasilničko ponašanje	Prvi	Bilo koji član	Isključenje	Crveni i žuti zajedno	Ekipa se proglašava nekompletnom za set
	Second	Isti član	Odstranjenje	Crveni i žuti odvojeno	Ekipa se proglašava nekompletnom za utakmicu
Agresija	Prvi	Bilo koji član	Odstranjenje	Crveni i žuti odvojeno	Ekipa se proglašava nekompletnom za utakmicu

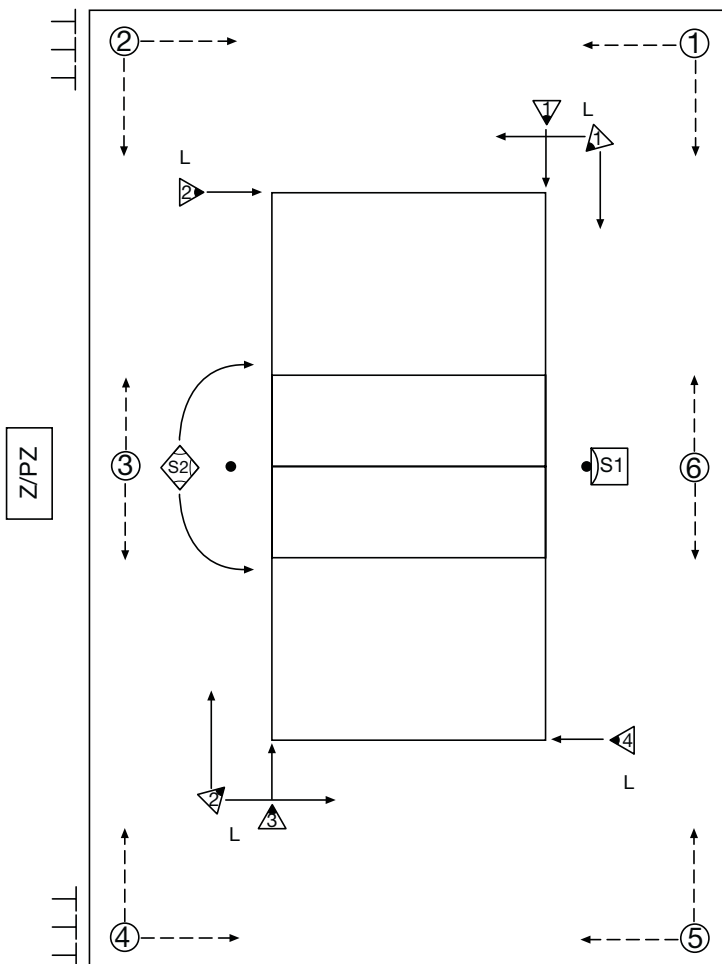
7b: Skala sankcija za odugovlačenje

Pravila: 16.2.2, 16.2.3

KATEGORIJE	SLUČAJ	PREKRŠILAC	SANKCIJA	KARTONI	POSLEDICA
ODUGOVLAČENJE	Prvi	Bilo koji član	Opomena za odugovlačenje	Znak rukom broj 25 sa žutim kartonom	Prevenција - nema kazne
	Drugi (i svaki sledeći)	Bilo koji član	Kazna za odugovlačenje	Znak rukom broj 25 sa crvenim kartonom	Poen i servis za protivnika

DIJAGRAM 8: Lokacija sudijskog kolegijuma i njihovih pomoćnika

Pravila: 3.3, 21.1, 22.1, 23.1, 24.1, 25.1, 26.1



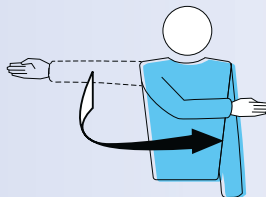
- S1 = Prvi sudija
- ◆ S2 = Drugi sudija
- Z/ PZ = Zapisničar/Pomoćnik zapisničara
- ▶ = Linijske sudije (brojevi 1-4 ili 1-2)
- ④ = Skupljači lopti (brojevi 1-6)
- ┌ = Ravnači peska

DIJAGRAM 9: Zvanični sudijski znaci rukom

1 ODOBRENJE SERVISA

Pravila: 12.3, 21.2.1.1

Pomeriti ruku u pravcu izvođenja servisa.

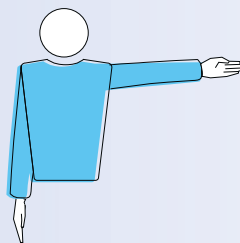


F

2 EKIPA KOJA ĆE SERVIRATI

Pravila: 12.3, 21.2.3.1a, 21.2.3.2c, 21.2.3.3c

Ispružiti ruku ka strani ekipe koja će servirati.

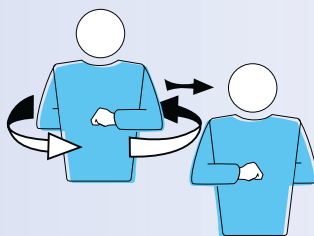


F S

3 PROMENA POLJA

Pravila: 18.2, 23.2.5

Podići podlaktice ispred i iza i zarotirati ih oko tela.

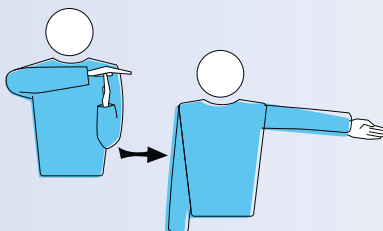


F S

4 TAJM-AUT

Pravila: 15, 23.2.5

Postaviti dlan jedne ruke preko prstiju druge ruke, držeći vertikalno (formirajući slovo T), a zatim pokazati odgovarajuću ekipu.



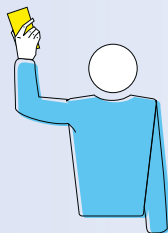
F S

5 OPOMENA ZA NESPORTSKO PONAŠANJE

Pravila: 20.1, 20.5

Pokazati žuti karton za opomenu.

F

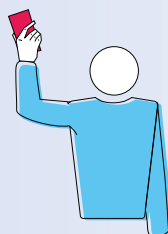


6 KAZNA ZA NESPORTSKO PONAŠANJE

Pravila: 20.3.1, 20.5

Pokazati crveni karton za kaznu.

F

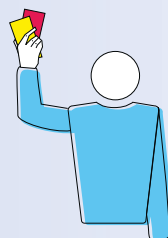


7 ISKLJUČENJE

Pravila: 20.3.2, 20.5

Pokazati oba karton zajedno za isključenje.

F

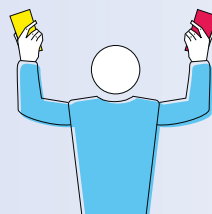


8 ODSTRANJENJE

Pravila: 20.3.3, 20.5

Pokazati žuti i crveni karton odvojeno za odstranjenje.

F



9 KRAJ SETA (ILI UTAKMICE)

Pravila: 6.2, 6.3

Ukrstiti podlaktice ispred grudi, šake otvorene.

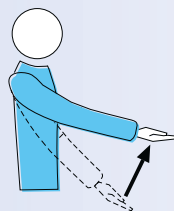


F S

10 LOPTA NIJE IZBAČENA ILI ISPUŠTENA PRILIKOM SERVISNOG UDARCA

Pravilo: 12.4.1

Podići ispruženu ruku, sa dlanom okrenutim ka gore.



F

11 ODUGOVLAČENJE SERVISA

Pravilo: 12.4.4

Podići 5 raširenih prstiju.

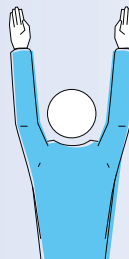


F

12 GREŠKA BLOKIRANJA ILI ZAKLON

Pravila: 12.5, 14.5, 14.6.3

Podići obe ruke vertikalno, dlanovi okrenuti napred.



F

13 POZICIONA ILI ROTACIONA GREŠKA

Pravila: 7.7.1, 12.6.1.1

Kažiprstom napraviti kružni opkret.

F S

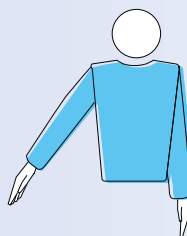


14 LOPTA "UNUTRA"

Pravila: 6.1.1.1, 8.3

Ruke i prste usmeriti ka podu.

F S

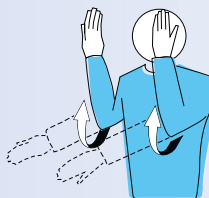


15 LOPTA "U AUTU"

Pravila: 8.4.1, 8.4.2, 8.4.3, 8.4.4, 12.6.2.2, 13.2.2

Podlaktice podići vertikalno, šake otvorene, dlanovi ka telu.

F S



16 ZADRŽANA LOPTA

Pravila: 6.1.2, 9.3.3, 22.3.2.3b

Polako podići podlakticu, dlan okrenut gore.

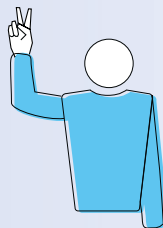
F S



17 DVOSTRUKI KONTAKT

Pravila: 6.1.2, 9.1.1, 9.3.4, 22.3.2.3b

Podići dva raširena prsta.

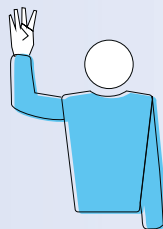


F S

18 ČETIRI ODIGRAVANJA

Pravilo: 9.3.1

Podići četiri raširena prsta.

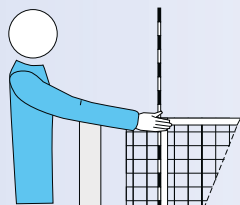


F S

19 IGRAČ DODIRUJE MREŽU - SERVIRANA LOPTA NIJE PREŠLA KA PROTIVNIKU KROZ PROSTOR ZA PRELAZ

Pravila: 12.6.2.1

Dodirom pokazati odgovarajuću stranu mreže.

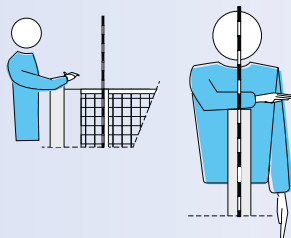


F S

20 PRELAZ PREKO MREŽE

Pravila: 11.4.1, 13.2.1

Postaviti ruku iznad mreže, dlan okrenuti ka dole.



F

21 GREŠKA UDARCA U NAPADU

- igrač izvodi udarac u napadu otvorenom šakom upućujući loptu prstima
- igrač izvodi udarac u napadu na protivnikov servis kada je lopta potpuno iznad vrha mreže
- igrač izvodi udarac u napadu prebacujući loptu otvorenim šakama a njena putanja nije upravna na liniju ramena, osim kada je dodaje saigraču

Pravila: 13.2.3, 13.2.4, 13.2.5

Pokret podlakticom na dole, šaka otvorena.

F



22 PRELAZ U PROTIVNIČKO POLJE I PROSTOR ISPOD MREŽE, LOPTA U CELOSTI PROLAZI KROZ PROSTOR ISPOD MREŽE, SERVER DODIRUJE TEREN (OSNOVNU LINIJU) ILI PROSTOR IZVAN ZONE ZA SERVIRANJE, IGRAČ, IZUZEV IGRAČA KOJI SERVIRA, ISKORAČUJE IZVAN SKOG TERENA U TRENUTKU IZVOĐENJA SERVISA

Pravila: 8.4.5, 11.2.1, 12.4.3, 23.3.2.1, 23.3.2.6

Pokazati kažiprstom na polje ispod mreže, ili odgovarajuću liniju.

F S



23 OBOSTRANA GREŠKA I PONAVLJANJE

Pravila: 6.1.2.2, 12.4.5

Oba palca podići vertikalno.

F S



24 DODIR LOPTE

Pravila: 14.6.4

Dlanom jedne ruke blago preći preko prstiju druge ruke, koji su postavljeni vertikalno.

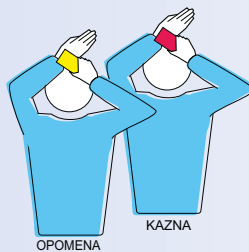
F S



25 OPOMENA / KAZNA ZA ODUGOVLAČENJE

Pravila: 15.5.5, 16.2.2, 16.2.3

Pokazati žutim kartonom ka zglobu (opomena),
ili pokazati crvenim kartonom ka zglobu (kazna).



F

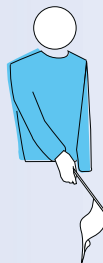


DIJAGRAM 10: ZVANIČNI ZNACI ZASTAVICOM LINIJSKIH SUDIJA

1 LOPTA "UNUTRA"

Pravila: 8.3, 26.2.1.1

Pokazati zastavicom prema dole.

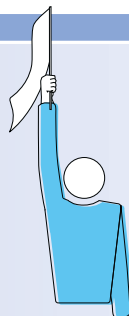


L

2 LOPTA "U AUTU"

Pravila: 8.4.1, 26.2.1.1

Podići zastavicu vertikalno.



L

3 DODIR LOPTE

Pravilo: 26.2.1.2

Podići zastavicu i dodirnuti vrh dlanom slobodne ruke.



L

4 GREŠKE PROLASKA LOPTE IZVAN PROSTORA ZA PRELAZ, LOPTA DODIRUJE

SPOLJNI PREDMET ILI PRESTUP BILO KOG IGRAČA PRILIKOM SERVISA

Pravila: 8.4.2, 8.4.3, 8.4.4, 12.4.3, 26.2.1.3, 26.2.1.4, 26.2.1.5, 26.2.1.6, 26.2.1.7

Mahati zastavicom iznad glave i pokazati na antenu ili odgovarajuću liniju.



L

5 NEMOGUĆA PROCENA ODLUKE

Podići i ukrstiti obe ruke i šake ispred grudi.



L



FIVBTM



fivb.org

